# 第3部分 实验报告

是我从所有

超光料料料

### 实验报告1 C语言概述

班级:		学号:		姓名:
	实验地点:		实验时间:	

### 【实验目的】

- 1. 熟悉 C 语言集成开发环境 Microsoft Visual C++ 2010 Express, 掌握运行一个 C 程序的基本步骤,包括编辑、编译、链接和运行。
- 2. 了解 C 程序的基本框架, 能够编写简单的 C 程序。
- 3. 初步掌握 C 程序的调试方法。

### 【实验环境】

Microsoft Visual C++ 2010 Express

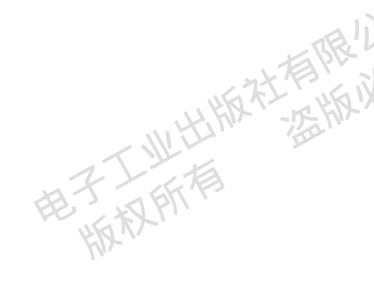
### 【实验学时】

2学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





超子及权胜描入

### 实验报告 2 基本数据类型与表达式

班级:		学号:		姓名:
	实验地点:_		实验时间:	

### 【实验目的】

- 1. 掌握数据类型的概念,熟悉基本数据类型的常量表示方法及变量的定义方法。
- 2. 学会使用各种运算符,能正确构造满足条件的各类表达式。
- 3. 掌握不同类型数据混合运算时的运算规则。
- 4. 了解 C 语句的概念, 熟练掌握赋值语句。
- 5. 进一步熟悉如何编辑、编译、链接和运行一个 C 语言源程序。

### 【实验环境】

Microsoft Visual C++ 2010 Express

### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

1. 分析下列程序的运行结果, 并上机验证。

各基本数据类型的宽度为:

(1)程序的运行结果是(2)一个未被初始化的变量 z 的值为 a,b,c 的值分别为 (3)实验结果与分析。	



- 2. 综合应用。
- (1) 写出表达式的值并分析结果:
- (a)
- (b)
- (c)
- (d)
- (e)
- (f)
- (g)
- (h)
- (i)
- (2) 写出表达式的值并分析结果:
- (a)
- (b)
- (c)
- (d)
- (e)
- (f)
- (3) 写出程序运行结果并分析。

### 【实验总结】

电子基料处

### 实验报告 3 顺序结构程序设计

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 掌握 C 语言顺序结构程序设计的方法及执行过程。
- 2. 掌握格式输入/输出函数、字符输入/输出函数的使用,熟悉各种格式控制符。
- 3. 掌握常用的 C 语言语句。
- 4. 熟练编写简单的顺序结构程序。

### 【实验环境】

Microsoft Visual C++ 2010 Express

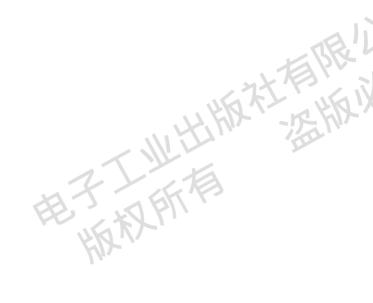
### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





超子及权胜描入

## 实验报告 4 选择结构程序设计

班级:		学号:		姓名:
	实验地点:		实验时间:	

### 【实验目的】

- 1. 了解布尔表达式与程序流程的关系,掌握条件表达式到布尔表达式的正确表述。
- 2. 掌握 if 语句和 switch 语句的正确用法。
- 3. 掌握分支程序的设计方法。

### 【实验环境】

Microsoft Visual C++ 2010 Express

### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





超子和探探

# 实验报告 5 循环结构程序设计

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 熟悉 while、do while 和 for 循环的结构及实现循环的方法。
- 2. 掌握 break、continue 语句在循环结构中的作用。
- 3. 理解各种循环结构下语句的执行过程。
- 4. 掌握循环结构中各种算法的实现及应用。

### 【实验环境】

Microsoft Visual C++ 2010 Express

### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





超子和探探

### 实验报告6数组

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 熟练使用一维数组编程。
- 2. 熟练使用二维数组编程。
- 3. 熟练掌握字符数组对字符串的存储和操作。
- 4. 掌握与数组相关的算法,如数据排序、数据查找、数据插入、字符串操作等。

### 【实验环境】

Microsoft Visual C++ 2010 Express

### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





是无规格和

### 实验报告 7 函 数

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 掌握函数的定义及函数调用。
- 2. 掌握函数的嵌套调用及递归调用方法。
- 3. 掌握数组作为函数参数。
- 4. 掌握变量的作用域和生存期。
- 5. 熟悉内部函数和外部函数。

### 【实验环境】

Mircosoft Visual C++ 2010 Express

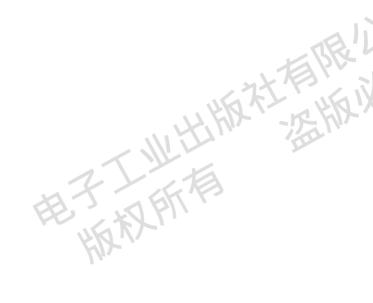
### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





是无限权胜相风水上震吸水

# 实验报告 8 编译预处理

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 掌握宏的定义、调用和展开。
- 2. 掌握文件包含的形式及应用。
- 3. 掌握条件编译方法。

### 【实验环境】

Mircosoft Visual C++ 2010 Express

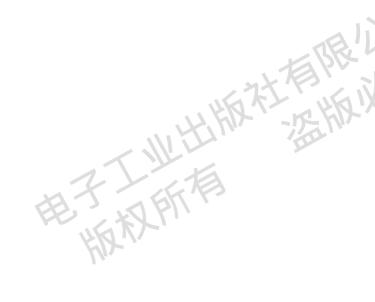
### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





是无限权胜相风水上震吸水

t=\*p;

\*q=t;

int main()

#include <stdio.h>

### 实验报告9 指 针

班级:		学号:		姓名:
	实验地点:		实验时间:	
【实验目的】				
	既念、指针变量的	4. 中山七 14 田		
• • • • • • • • •	,		-	1.校-1.从二答签)
•		F&、以内谷I	5月*、拍钉	<b>}移动的运算等</b> )。
3. 掌握指针与数				
4. 掌握指针与函				
5. 掌握指针和字		- 4 H 1 U		
6. 了解指向指针	†的指针的概念/	及其使用万法	0	
【实验环境】 Mircosoft Visual	C++ 2010 Eypre	ee		
【实验学时】	C++ 2010 Exp10	33		
4 学时				
【实验内容】				
1. 阅读分析得出	出下列程序的运	行结果,并上	机验证结果	<b>且</b> 。
(1) 该程序的运	行结果是		0	
(2) 该程序的运				
(3) 该程序的运				
(4) 该程序的运				
(5) 该程序的运				
(6) 该程序的运				
				0
若从键盘输	入 asdefrfc,贝	引输出结果为_		·
2. 分析并调试完	<b>完整程序</b> 。			
(1) 以下程序的	功能是求出三个	数中的最大数	<b>数并输出</b> ,	分析并调试完整的程序
void exchan	nge(int *p, int	*q)		
{ :				
int t;				

147年18月1



```
{
  int a, b, c;
  scanf( "%d,%d,%d", &a, &b, &c );
  if (a < b) _____;
  if (a < c) _____;
  printf("%d\n",_____);
  return 0;
}</pre>
```

(2)以下程序将一个源字符串复制到另一个目的字符串中,其中函数 cpystr 的形参 ps 指向源字符串,pd 指向目的字符串,分析并调试完整的程序。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <malloc.h>
void cpystr(char *pd,char *ps)
{
 while (_____)
 {
 ps++;
 pd++;
#include <stdio.h>
int main()
{
char *ps="XI'AN CHINA", *pd;
 pd=(char *)malloc(strlen(ps)*sizeof(char));
 printf("S_str=%s\nD_str=%s\n",ps,pd);
 return 0;
```

- 3. 程序改错。
- (1) 改正程序为:



(2) 改正程序为:

4. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





是无限权胜相关。

# 实验报告 10 结构体与链表

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 掌握结构体的定义及初始化。
- 2. 掌握结构体的引用方法及结构体作为函数参数的用法。
- 3. 掌握链表的概念及其结点的定义方式。
- 4. 掌握链表的各种操作。

### 【实验环境】

Mircosoft Visual C++ 2010 Express

### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





电子及权胜描入

# 实验报告 11 共用体和枚举

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 掌握共用体和枚举类型的概念与定义方法。
- 2. 掌握共用体和枚举变量的定义与使用方法。
- 3. 掌握共用体和结构体类型的异同。
- 4. 掌握共用体类型的典型应用。

### 【实验环境】

Mircosoft Visual C++ 2010 Express

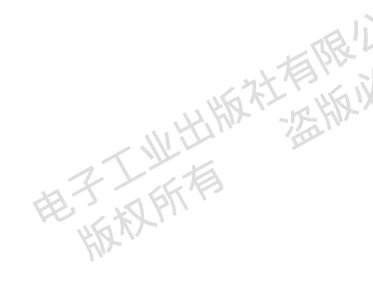
### 【实验学时】

2 学时

#### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





是无规格和

### 实验报告 12 文 件

班级:		学号:		姓名:	
	实验地点:		实验时间:		

### 【实验目的】

- 1. 掌握文件、文件指针的概念。
- 2. 学会用标准文件函数对文件进行简单的操作。
- 3. 熟练掌握文件的打开和关闭函数的用法。
- 4. 熟练掌握文件的各种读/写函数的用法。
- 5. 掌握文件出错检测函数的用法。
- 6. 掌握应用文件解决问题的一般方法。

### 【实验环境】

Mircosoft Visual C++ 2010 Express

### 【实验学时】

2 学时

### 【实验内容】

- 1. 完成编程示例的上机练习。
- 2. 完成编程题(附程序代码及运行结果)。





是无规格和