



模块1

课程准备

组卷代码说明

- 试题类别
1—理论、2—技能
- 试题难度系数
1—较容易、2—容易、3—较难
- 考点代码：四位数字
第一位数字：模块名称代码，模块1~8分别为1、2、3、4、5、6、7、8
第二位和第三位数字：任务代码
第四位数字：题型代码，1—判断题、2—选择题、3—填空题

答案解析说明

- 请扫描二维码查阅本模块试题答案



- 试题解析请登录华信教育资源网 (www.hxedu.com.cn) 下载查阅

1.1 判断题

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
1.	十进制数 89 转换成二进制数为 10001001。()		1	1	1111
2.	十进制数 89 的 BCD 码可以记为 89H。()		1	1	1111
3.	在 Keil 中,单击编译按钮后就不需要另外单击保存按钮了。()		2	1	1111
4.	将二进制数 11010111 转换成十六进制数是 D7。()		1	1	1111
5.	在 C 语言编译中,出现警告也能生成 HEX 文件。()		1	1	1111
6.	如下图所示,在下载过程中,选中“使能 6T(双倍速)模式”可以使单片机速度提高为原来的两倍。() 		2	1	1111
7.	单片机的复位有上电自动复位和按钮手动复位两种,当单片机运行出错或进入死循环时,可按复位键重新启动。()		1	1	1111
8.	单片机的指令周期是执行一条指令所需要的时间,一般由若干个机器周期组成。()		1	1	1111
9.	SBUF 是用于串口传递数据的存储器。()		1	1	1111
10.	CPU 对内部 RAM 和外部 RAM 的读写速度一样快。()		1	1	1111
11.	外加晶振频率越高,系统运算速度就越快,系统性能也就越好。()		1	1	1111
12.	当 8051 单片机的 EA 引脚接低电平时,CPU 只能访问片外 ROM,而不管片内是否有程序存储器。()		1	1	1111
13.	特殊功能寄存器可以当作普通的 RAM 单元来使用。()		1	1	1111
14.	单片机系统上电后,其内部 RAM 的值是不确定的。()		1	1	1111
15.	Keil 在保存文件时自动保存为 C 语言文件。()		1	1	1111
16.	单片机既能处理数字信号,也能处理模拟信号。()		1	1	1111
17.	在 A/D 变换时,抽样频率越高越好。()		1	1	1111
18.	微机控制系统的抗干扰问题是关系到微机应用成败的大问题。()		1	1	1111

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
19.	通常所说的计算机实质上是计算机的硬件系统与软件系统的总称。()		1	1	1111
20.	MCS-51 单片机上电复位时, SBUF=00H。()		1	1	1111
21.	MCS-51 系统可以没有复位电路。()		1	1	1111
22.	在 MCS-51 系统中, 一个机器周期等于 1.5μs。()		1	1	1111
23.	MCS-51 单片机的程序存储器只是用来存放程序的。()		1	1	1111
24.	MCS-51 单片机的时钟最高频率是 18MHz。()		1	1	1111
25.	AT89S51 是一种高性能的 16 位单片机。()		1	1	1111
26.	有符号正数的符号位是用 1 表示的。()		1	1	1111
27.	MCS-51 系列单片机具有 4 个并行输入/输出端口, 其中 P0 口可分时输出外部存储器的低 8 位地址和传送数据, 而 P1 口是 I/O 口, 常用于第二功能的是 P3 口。()		1	1	1111
28.	若希望程序从片内存储器开始执行, MCS-51 单片机的 EA 引脚应接低电平。()		1	1	1111
29.	89S51 单片机中, 外部 RAM 与 I/O 接口是统一编址的。()		1	1	1111
30.	51 单片机内部寄存器都是 8 位的。()		1	1	1111
31.	在 MCS-51 系统中, 一个机器周期等于 1μs。()		1	1	1111
32.	当 AT89C51 单片机的 EA 引脚接低电平时, CPU 只能访问片外 ROM, 而不管片内是否有程序存储器。()		1	1	1111
33.	以下子程序不需要返回值。() <pre>void tu2() { unsigned char i; for(i=0;i<8;i++) { } }</pre>		2	2	1111
34.	单片机复位后不影响片内 RAM 单元的数据, 仅影响特殊功能寄存器中的内容。()		1	1	1111
35.	程序计数器 PC 不能在用户编程时直接使用, 因为它没有地址。()		1	1	1111
36.	8051 单片机必须使用内部 ROM。()		1	1	1111
37.	8051 是一种 8 位单片机。()		1	1	1111
38.	MCS-51 单片机的 CPU 能同时处理 8 位二进制数据。()		1	1	1111
39.	AT89S51 单片机共有 4 个 8 位并行 I/O 口, 其中 P2 口既可用于地址/数据口, 又可用作一般的 I/O 口。()		1	1	1111

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
40.	80C51 单片机中, 程序存储器和数据存储器扩展的最大范围是一样的。()		1	1	1111
41.	一个项目工程文件里可以添加多个程序文件。()		1	1	1111
42.	在 51 系列单片机系统中, 机器周期是固定的。()		1	1	1111
43.	8155 是一种 8 位单片机。()		1	1	1111
44.	按“逢十进一”的原则进行计数, 称为二进制。()		1	1	1111
45.	字节是计算机中所能表示的最小单位。()		1	1	1111
46.	P1 口既能作为输出口, 又能作为输入口。()		1	1	1111
47.	8 位构成 1 字节, 1 字节所能表达的无符号数的范围是 0~255。()		1	1	1111
48.	十六进制中的 F 表示十进制中的 16。()		1	1	1111
49.	在 C 语言编程中, i++表示在 i 的基础上每次加 1。()		1	1	1111
50.	在 C 语言编程中, i--表示在 i 的基础上每次减 1。()		1	1	1111
51.	ROM 断电后数据会消失。()		1	1	1111
52.	TR0 是定时器 T0 的运行控制位。()		1	1	1111
53.	当 EA 引脚接高电平时, 对 ROM 的读操作只访问片外程序存储器。()		1	1	1111
54.	串行通信方式分为单工方式和双工方式。()		1	1	1111
55.	A/D 转换器的作用是将模拟量转换为数字量。()		1	1	1111
56.	D/A 转换器的作用是将数字量转换为模拟量。()		1	1	1111
57.	D/A 转换器的作用是将模拟量转换为数字量。()		1	1	1111
58.	A/D 转换器的作用是将数字量转换为模拟量。()		1	1	1111
59.	8051 单片机复位是高电平有效。()		1	1	1111
60.	在 A/D 变换时, 采样频率越高越好。()		1	1	1111
61.	一般情况下, 8051 单片机允许同级中断嵌套。()		1	1	1111
62.	#include <reg52.h> 是单片机的头文件。()		1	1	1111
63.	#define u18 100 表示在 C 语言编程中只要是 u18 就代表值为 100。()		1	1	1111
64.	for(i=0;i<10;i++)表明 i 的值的范围为 0~10。()		1	2	1111
65.	for(i=0;i<10;i++)表明 i 的值的范围为 0~9。()		1	2	1111
66.	for(i=0;i<10;i+=1)表明 i 的值的范围为 0~10。()		1	2	1111



题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
67.	for(i=0;i<10;i+=1)表明 i 的值的范围为 0~9。()		1	2	1111
68.	for(i=0;i<10;i+=2)表明 i 的值的范围是 0、2、4、6、8、10。()		1	2	1111
69.	for(i=0;i<10;i+=2)表明 i 的值的范围为 0、2、4、6、8。()		1	2	1111
70.	for(i=0;i<10;i+=2)表明 i 的值的范围为 0~9。()		1	2	1111
71.	s=(s+1)%8 表示 s 的范围是 0~7。()		1	2	1111
72.	s=(s+1)%8 表示 s 的范围是 0~8。()		1	2	1111
73.	在 C 语言编程中,符号“%”表示取余数。()		1	2	1111
74.	在 C 语言编程中,符号“/”表示取余数。()		1	2	1111
75.	在 C 语言编程中,符号“%”表示取商。()		1	2	1111
76.	在 C 语言编程中,符号“/”表示取商。()		1	1	1111
77.	在 C 语言编程中,子程序可以有很多个,但主程序只能有一个。()		1	2	1111
78.	在 C 语言编程中,子程序和主程序都可以有很多个。()		1	2	1111
79.	D1=1 表示将 1 赋值给 D1 这个变量。()		1	2	1111
80.	D1=!D1 表示将 D1 的值取反后再赋值给 D1。()		1	2	1111
81.	i=i-1 与 i--两者的功能不一样。()		1	2	1111
82.	在单片机 C 语言编程中,#define uchar unsigned char 表示用 uchar 代替无符号的整型变量。()		1	2	1111
83.	在单片机 C 语言编程中,#define uint unsigned char 表示用 uint 代替无符号的整型变量。()		1	2	1111
84.	在单片机 C 语言编程中,#define uint unsigned char 表示用 uint 代替无符号的字符型变量。()		1	2	1111
85.	在单片机 C 语言编程中,#define uchar unsigned char 表示用 uchar 代替无符号的字符型变量。()		1	1	1111
86.	unsigned char 无符号字符变量的范围为 0~256。()		1	1	1111
87.	unsigned char 无符号字符变量的范围为 0~255。()		1	1	1111
88.	unsigned int 无符号字符变量的范围为 0~65536。()		1	1	1111
89.	unsigned int 无符号字符变量的范围为 0~65535。()		1	1	1111
90.	unsigned char *p 表示定义一个指针变量。()		1	2	1111

1.2 选择题

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
1.	将十进制数 15 转换成对应的二进制数是 ()。 A. 1111 B. 1110 C. 1001 D. 1010		1	1	1112
2.	将二进制数 1100010 转换成对应的十六进制数是 ()。 A. 0x32 B. 0x42 C. 0x52 D. 0x62		1	1	1112
3.	P1=0xfe 表示将 P1 口的 () 引脚置为低电平。 A. P1.0 B. P1.1 C. P1.2 D. P1.3		1	1	1112
4.	P1=0x00 表示将 P1 口的引脚置为 ()。 A. 高电平 B. 低电平 C. 一半高一半低 D. 不能确定		1	1	1112
5.	P1=0xff 表示将 P1 口的引脚置为 ()。 A. 高电平 B. 低电平 C. 一半高一半低 D. 不能确定		1	1	1112
6.	在 C 语言编程中“A”用 () 来表示。 A. BCD 码 B. 十进制 C. 余三码 D. ASCII 码		1	1	1112
7.	如下图所示,新建项目单击 () 菜单。 A. File B. Edit C. View D. Project 		2	1	1112
8.	单片机最小系统分别由电源、接地、单片机、复位电路和 () 组成。 A. 开关电路 B. 模拟电路 C. 数字电路 D. 晶体振荡电路		1	1	1112
9.	如下图所示,单片机 C 语言在 Keil 中进入调试界面单击 () 菜单。 A. File B. Flash C. Debug D. View 		2	1	1112
10.	单片机能直接运行的程序称为 ()。 A. 源程序 B. 汇编程序 C. 目标程序 D. 编译程序		1	1	1112
11.	P0 口用作数据线和低 8 位地址时 ()。		1	1	1112

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
	A. 应外接上拉电阻 B. 不能用作 I/O 口 C. 能用作 I/O 口 D. 应外接高电平				
12.	下图中,用于单片机启动的文件为()。 A. STARTUP.A51 C. reg51.h  B. 1.c D. intrins.h		2	3	1112
13.	若单片机晶振频率为 10MHz,则一个机器周期等于() μs。 A. 1/10 B. 1/2 C. 1 D. 2		1	1	1112
14.	在 C 语言中,用符号“*”表示()。 A. 加 B. 减 C. 乘 D. 除		1	1	1112
15.	在 C 语言中,用符号“/”表示()。 A. 加 B. 减 C. 乘 D. 除		1	1	1112
16.	8051 单片机的 XTAL1 和 XTAL2 引脚是()引脚。 A. 外接定时器 B. 外接串行口 C. 外接中断 D. 外接晶振		1	1	1112
17.	单片机的 VSS (20) 引脚是()引脚。 A. 主电源+5V B. 接地 C. 备用电源 D. 访问片外存储器		1	1	1112
18.	单片机的 VCC (40) 引脚是()引脚。 A. 主电源+5V B. 接地 C. 备用电源 D. 访问片外存储器		1	1	1112
19.	单片机()口是一个 8 位漏极型开路双向 I/O 端口。 A. P0 B. P1 C. P2 D. P3		1	1	1112
20.	单片机的输入/输出端口中用于专门的第二功能的端口是()。 A. P0 B. P1 C. P2 D. P3		1	1	1112
21.	单片机 P1 口的功能是()。 A. 可用作通用双向 I/O 口 B. 可用作一般 I/O 口 C. 可用作地址/数据总线 D. 可用作通用 I/O 口		1	1	1112
22.	单片机的应用程序存放在()中。 A. RAM B. ROM C. 寄存器 D. CPU		1	1	1112

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
23.	单片机的主要组成部件为()。 A. CPU、存储器、I/O 口 B. CPU、键盘、显示器 C. 主机、外部设备 D. 以上都是		1	1	1112
24.	AT89C51 单片机的 CPU 是()位字长的单片机。 A. 16 B. 4 C. 8 D. 准 16		1	1	1112
25.	提高单片机的晶振频率,则机器周期()。 A. 不变 B. 变长 C. 变短 D. 不定		1	1	1112
26.	以下()不是构成单片机的部件。 A. 微处理器 (CPU) B. 存储器 C. 接口适配器 (I/O 接口电路) D. 打印机		1	1	1112
27.	#define LED P2 定义之后,LED 代表()端口。 A. P0 B. P1 C. P2 D. P3		1	1	1112
28.	单片机在同一级别里除 INT0 外,优先级最高的中断源是()。 A. 外部中断 1 B. 定时器 T0 C. 定时器 T1 D. 外部中断 0		1	3	1112
29.	中断是一种()。 A. 资源共享技术 B. 数据转换技术 C. 数据共享技术 D. 并行处理技术		1	1	1112
30.	用单片机中的定时器,设置 TMOD=0x01,定时器 T0 定时 50ms,初值为()。 A. TH0=65536/256 TL0=65536/256 B. TH0=(65536-50000)/256 TL0=(65536-50000)/256 C. TH0=50000/256 TL0=50000/256 D. TH0=(65536-5000)/256 TL0=(65536-5000)/256		1	2	1112
31.	波特的单位是()。 A. 字符/秒 B. 位/秒 C. 帧/秒 D. 字节/秒		1	1	1112
32.	中断查询的是()。 A. 中断请求信号 B. 中断标志位 C. 外中断方式控制位 D. 中断允许控制位		1	1	1112
33.	C51 语言提供的合法的数据类型关键字是()。 A. Float B. int C. integer D. Char		1	2	1112
34.	可以将 P1 口的低 4 位全部置高电平的表达式是()。 A. P1&=0x0f B. P1 =0x0f C. P1^=0x0f D. P1=~P1		1	2	1112



题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
35.	C51 程序中, 函数参数通过寄存器传递时速度快, 参数的个数不能超过 ()。 A. 1 B. 2 C. 3 D. 4		1	3	1112
36.	如果执行 IP=0x0A, 则优先级最高的是 ()。IP 的定义: ×,×,×,PS,PT1,PX1,PT0,PX0。 A. 外部中断 1 B. 外部中断 0 C. 定时/计数器 1 D. 定时/计数器 0		1	3	1112
37.	51 系列的单片机至少有 5 个中断, Keil C51 软件支持最多 () 个中断。 A. 8 B. 16 C. 32 D. 64		1	1	1112
38.	C51 中通用指针变量占用 () 字节存储。 A. 1 B. 2 C. 3 D. 4		1	2	1112
39.	关于 C51 支持的指针, 说法正确的是 ()。 A. 只支持一般指针, 或称通用指针, 即标准 C 语言的指针 B. 只支持存储器指针 C. 和标准 C 语言一样, 同时支持一般指针和存储器指针 D. C51 同时支持一般指针和存储器指针, 但标准 C 语言不支持存储器指针		1	2	1112
40.	对于 51 系列单片机, 常用两种语言支持程序设计, 它们是 ()。 A. 机器语言和汇编语言 B. 汇编语言和 C 语言 C. BASIC 语言和 C 语言 D. VC++语言和汇编语言		1	1	1112
41.	单片机程序设计中需要在主程序中设计死循环来防止程序跑飞, 在 C51 中实现死循环采用语句 ()。 A. while(1); B. for(;;); C. while(1);和 for(;;); 都可以 D. 上述语句都不行		1	2	1112
42.	单片机程序设计中, 关于 C51 程序说法错误的是 ()。 A. 程序总是从 main()开始 B. 程序总是在 main()中的死循环中结束 C. 程序总是从 main()开始, 可以在任何合适的子程序中结束		1	2	1112

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
	D. main()中没有死循环部分, 要在最后加 while(1);或 for(;;); 进入死循环				
43.	编写外部 0 中断程序时要在函数说明部分写 ()。 A. interrupt 0 B. interrupt 1 C. interrupt 2 D. interrupt 3		1	2	1112
44.	编写定时器 0 中断程序时要在函数说明部分写 ()。 A. interrupt 0 B. interrupt 1 C. interrupt 2 D. interrupt 3		1	2	1112
45.	编写外部 1 中断程序时要在函数说明部分写 ()。 A. interrupt 0 B. interrupt 1 C. interrupt 2 D. interrupt 3		1	2	1112
46.	编写定时器 1 中断程序时要在函数说明部分写 ()。 A. interrupt 0 B. interrupt 1 C. interrupt 2 D. interrupt 3		1	2	1112
47.	编写串口中断程序时要在函数说明部分写 ()。 A. interrupt 1 B. interrupt 2 C. interrupt 3 D. interrupt 4		1	2	1112
48.	在 C51 的所有数据类型中, 可以直接支持机器指令的是 ()。 A. bit 和 unsigned int B. bit 和 unsigned char C. sbit 和 unsigned short D. 指针和 int		1	2	1112
49.	不大适合用汇编语言编程, 更适合用 C 语言编程的情况是 ()。 A. 对时序要求较严格的产品 B. 对程序代码空间有严格要求的产品 C. 对软件开发的进度有所要求 D. 对实时性要求较高的应用场合		1	1	1112
50.	单片机 C51 语言程序设计中, 定义单片机的 I/O 端口可用关键字 ()。 A. sbit B. bit C. unsigned char D. unsigned int		1	1	1112
51.	单片机 C51 程序中改变寄存器组用关键字 ()。 A. interrupt B. unsigned C. using D. define		1	2	1112
52.	下列语句中, 用于设置定时器 0 的中断并使能的是 ()。 A. EX0=1; B. ET0=1;		1	2	1112

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
	C. ES=1; D. EX1=1;				
53.	与开启定时器 1 中断无关的是 ()。 A. TR1=1; B. ET1=1; C. EX1=1; D. EA=1;		1	3	1112
54.	C51 函数声明中扩展了标准 C 格式, 下列选项中不正确的是 ()。 A. small/compact/large 定义函数模式选择 B. reentrant 定义函数是否可以重用 C. interrupt n 定义函数中断序号 D. using n 变量 n 是可用的		1	3	1112
55.	启动定时器 1 开始定时的指令是 ()。 A. TR0=0; B. TR1=0; C. TR0=1; D. TR1=1;		1	1	1112
56.	计算机能识别的语言是 ()。 A. 汇编语言 B. 自然语言 C. 机器语言 D. 高级语言		1	1	1112
57.	MCS-51 单片机外扩存储器芯片时, 4 个 I/O 口中用作数据总线的是 ()。 A. P0 和 P2 口 B. P0 口 C. P2 和 P3 口 D. P2 口		1	1	1112
58.	使用定时器 T1 时, 有 () 工作模式。 A. 1 种 B. 2 种 C. 3 种 D. 4 种		1	1	1112
59.	在 MCS-51 系统中, 若晶振频率为 8MHz, 则一个机器周期等于 () μs。 A. 1.5 B. 3 C. 1 D. 0.5		1	1	1112
60.	MCS-51 单片机的时钟最高频率是 ()。 A. 12MHz B. 6 MHz C. 8 MHz D. 10 MHz		1	1	1112
61.	在 C 语言中, 定义 bit x, x 的值为 ()。 A. 0 或 1 B. 0 C. 1 D. 0~255		1	1	1112
62.	在 C 语言编程中, 要使 x 能够实现位操作, 则分配单片机存储区域为 ()。 A. code B. idata C. xdata D. bdata		1	1	1112
63.	在下列选项中, 不正确的赋值语句是 ()。 A. ++t; B. n1=(n2=(n3=0)); C. k=i+j; D. a=b+c=1;		1	1	1112
64.	表达式 10!=9 的值是 ()。 A. true B. 非零值 C. 0 D. 1		1	1	1112


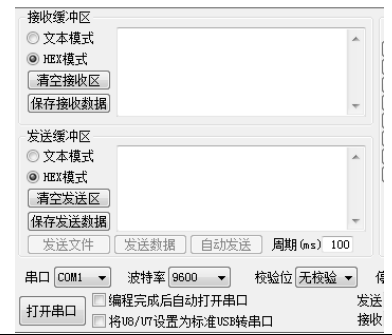

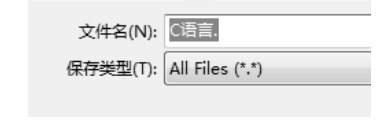
题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
65.	C 语言程序的基本单位是 ()。 A. 程序行 B. 语句 C. 函数 D. 字符		1	1	1112
66.	一个 C 语言程序的执行从 ()。 A. 本程序的主函数开始, 到本程序的主函数结束 B. 本程序的第一个函数开始, 到本程序的最后一个函数结束 C. 本程序的主函数开始, 到本程序的最后一个函数结束 D. 本程序的第一个函数开始, 到本程序的主函数结束		1	1	1112
67.	下列选项中不正确的是 ()。 A. 一个 C 语言源程序可由一个或多个函数组成 B. 一个 C 语言源程序必须包含一个 main() 函数 C. C 语言程序的基本组成单位是函数 D. 在 C 语言程序中, 注释说明要参与编译		1	1	1112
68.	C 语言规定: 在一个源程序中, main() 函数的位置 ()。 A. 必须在最开始 B. 必须在系统调用的库函数的后面 C. 可以任意 D. 必须在最后		1	1	1112
69.	C 语言规定: else 子句总是与 () 配对。 A. 位置相同的 if B. 之前最近的 if C. 之后最近的 if D. 同一行上的 if		1	2	1112
70.	关于以下程序段的说法中正确的是 ()。 <pre>x=-1; do {x=x*x;} while(!x);</pre> A. 是死循环 B. 循环执行两次 C. 循环执行一次 D. 有语法错误		1	3	1112
71.	以下描述中正确的是 ()。 A. 由于 do-while 循环中循环体语句只能是一条可执行语句, 所以循环体内不能使用复合语句 B. do-while 循环由 do 开始, 用 while 结束, 在 while (表达式) 后面不能写分号 C. 在 do-while 循环体中, 一定要有能使 while 后表达式值变为零 (“假”) 的操作 D. do-while 循环中, 根据情况可以省略 while		1	3	1112



题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
72.	下面有关 for 循环的正确描述是 ()。 A. for 循环只能用于循环次数已经确定的情况 B. for 循环是先执行循环体语句, 后判断表达式 C. 在 for 循环中, 不能用 break 语句跳出循环体 D. for 循环的循环体语句中可以包含多条语句, 但必须用花括号括起来		1	3	1112
73.	for(表达式 1;;表达式 3)可理解为 ()。 A. for(表达式 1;0;表达式 3) B. for(表达式 1;1;表达式 3) C. for(表达式 1;表达式 1;表达式 3) D. for(表达式 1;表达式 3;表达式 3)		1	3	1112
74.	以下描述中正确的是 ()。 A. continue 语句的作用是结束整个循环的执行 B. 只能在循环体内和 switch 语句体内使用 break 语句 C. 在循环体内使用 break 语句或 continue 语句的作用相同 D. 从多层循环嵌套中退出时, 只能使用 goto 语句		1	2	1112
75.	在 C 语言中引用数组元素时, 其数组下标的数据类型允许是 ()。 A. 整型常量 B. 整型表达式 C. 整型常量或整型表达式 D. 任何类型的表达式		1	2	1112
76.	下列描述中正确的是 ()。 A. 两个字符串所包含的字符个数相同时, 才能比较字符串 B. 字符个数多的字符串比字符个数少的字符串大 C. 字符串 “STOP-” 与 “STOP” 相等 (-表示空格) D. 字符串 “That” 小于字符串 “the”		1	3	1112
77.	下列对 C 语言字符数组的描述中错误的是 ()。 A. 字符数组可以存放字符串 B. 字符数组的字符串可以整体输入、输出 C. 可以在赋值语句中通过赋值运算符 “=” 对字符数组整体赋值 D. 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较		1	3	1112
78.	建立函数的目的之一是 ()。 A. 提高程序的执行效率 B. 提高程序的可读性 C. 减少程序的篇幅 D. 减少程序文件所占内存		1	1	1112

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
79.	在 C 语言程序中, 正确的描述是 ()。 A. 函数的定义可以嵌套, 但函数的调用不可以嵌套 B. 函数的定义不可以嵌套, 但函数的调用可以嵌套 C. 函数的定义和函数的调用均不可以嵌套 D. 函数的定义和函数的调用均可以嵌套		1	2	1112
80.	80C51 单片机的 () 口还具有外中断、串行通信等第二功能。 A. P0 B. P1 C. P2 D. P3		1	1	1112
81.	单片机应用程序一般存放在 () 中。 A. RAM B. ROM C. 寄存器 D. CPU		1	1	1112
82.	CPU 的主要组成部分为 ()。 A. 运算器、控制器 B. 加法器、寄存器 C. 运算器、寄存器 D. 运算器、指令译码器		1	1	1112
83.	1101 表示的是 ()。 A. 二进制数 B. 八进制数 C. 十进制数 D. 十六进制数		1	1	1112
84.	在计算机的存储设备中, ROM 中存储的信息在计算机关机后 ()。 A. 完全丢失 B. 部分丢失 C. 可能丢失、也可能不丢失 D. 不会丢失		1	1	1112
85.	4×4 矩阵键盘需要用到 AT89S51 单片机端口的 () 个引脚。 A. 4 B. 8 C. 16 D. 32		1	1	1112
86.	下列语言中, CPU 能直接识别的是 ()。 A. 自然语言 B. 高级语言 C. 汇编语言 D. 机器语言		1	1	1112
87.	AT89C51 基本型单片机内部程序存储器容量为 ()。 A. 16KB B. 8KB C. 4KB D. 2KB		1	1	1112
88.	当使用外部存储器时, AT89S51 单片机的 P0 口是一个 ()。 A. 传输低 8 位地址/数据总线口 B. 传输低 8 位地址口 C. 传输高 8 位地址/数据总线口 D. 传输高 8 位地址口		1	1	1112
89.	在 AT8951 单片机的 4 个并口中, 需要外接上拉电阻的是 ()。		1	1	1112

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
	A. P0 口 B. P1 口 C. P2 口 D. P3 口				
90.	计算机在使用中断方式与外界交换信息时, 保护现场的工作应该 ()。 A. 由 CPU 自动完成 B. 由中断服务子程序完成 C. 在中断响应中完成 D. 在主程序中完成		1	2	1112
91.	AT89C51 单片机中片内 RAM 的大小可能是 ()。 A. 128MB B. 128KB C. 256KB D. 64KB		1	1	1112
92.	MCS-51 系列单片机属于 () 体系结构。 A. 冯·诺依曼 B. 普林斯顿 C. 哈佛 D. 图灵		1	1	1112
93.	AT8951 单片机的 4 个 I/O 口中, 内部不带上拉电阻, 在应用时要求外加上拉电阻的是 ()。 A. P0 口 B. P1 口 C. P2 口 D. P3 口		1	1	1112
94.	以下程序中延时子函数大概延时 ()。 A. 100μs B. 1000μs C. 1500μs D. 2000μs <pre> void Delay1000us() // @11.0592MHz { unsigned char i, j; _nop_(); i = 2; j = 199; do { while (--j); } while (--i); } </pre>		1	1	1112
95.	在 C 语言中, unsigned char rom[9]={ 'a', 'b' }; 中 rom[2] 的字符值为 ()。 A. 'a' B. 'b' C. "ab" D. 0		2	1	1112
96.	如下图所示, 单击“打开程序文件”按钮, 那么装入的程序文件是 ()。 A. C 语言文件 B. 汇编语言文件 C. HEX 文件 D. 二进制文件		2	1	1112

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
					
97.	如下图所示, 单片机波特率为 4800, 那么该软件中波特率应设置为 ()。 A. 2400 B. 4800 C. 9600 D. 19200 		2	1	1112
98.	如下图所示, 编译软件为 Keil 4, 那么添加头文件时应添加到 () 文件夹中。 A. Program Files B. Users C. Windows D. UV4 		2	2	1112
99.	如下图所示, 在保存该程序为 C 语言文件时, 扩展名应为 ()。 A. h B. c C. asm D. inc 		2	1	1112
100.	如下图所示, 冷启动下载程序时, 单击“下载/编程”按钮后, 再 () 才能下载程序到单片机中。 A. 单击“重复编程”按钮		2	1	1112



题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
	B. 单击“检测 MCU 选项”按钮 C. 按主模块电源 D. 无须其他操作				

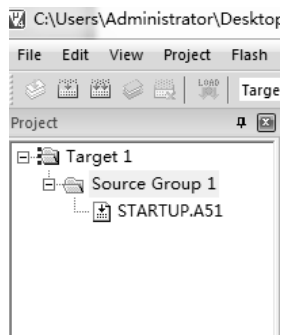
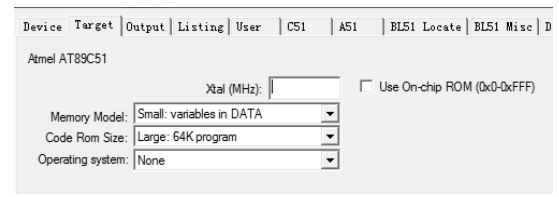
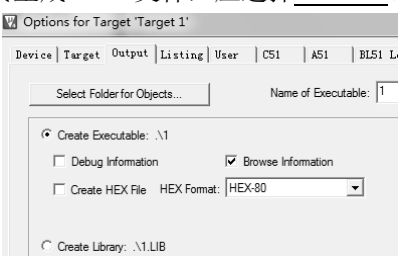
下载/编程
停止
重复编程

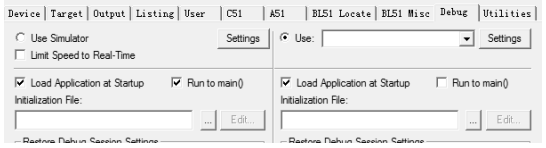
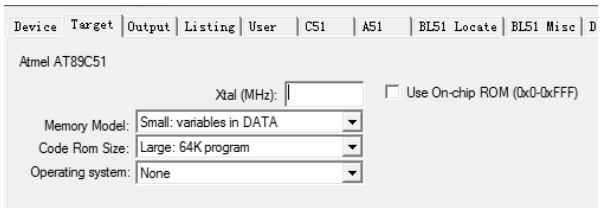
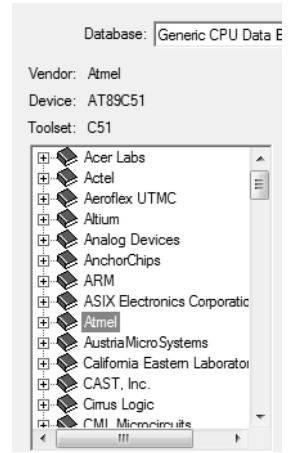
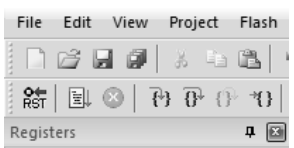
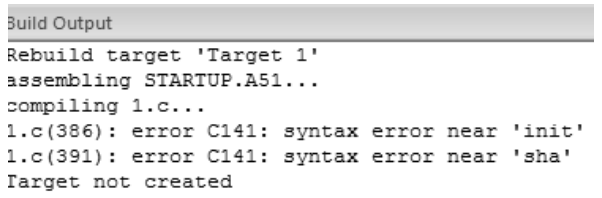
检测MCU选项
注意/帮助
重复延时 3 秒 ▾

每次下载前都重新装载目标文件
 当目标文件变化时自动装载并发送下载命令

1.3 填空题

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
1.	MCS-51 系列单片机中 AT89S52 单片机的电源(VCC)是_____引脚。		1	1	1113
2.	MCS-51 系列单片机中 AT89S52 单片机的地 (GND) 是_____引脚。		1	1	1113
3.	对于 12MHz 时钟频率, 其机器周期为_____。		1	2	1113
4.	LED 数码管有静态显示和_____显示两种显示方式。		1	1	1113
5.	中央处理器 (CPU) 是单片机的核心, 它完成_____和控制功能。		1	1	1113
6.	MCS-51 系列单片机中 AT89S52 单片机的复位 (RST)是_____引脚。		1	2	1113
7.	P2 口通常用作_____地址线, 也可用作通用 I/O 口。		1	2	1113
8.	十进制转换为二进制用的是_____方法。		1	1	1113
9.	单片微型计算机由 CPU、存储器和_____三部分组成。		1	1	1113
10.	51 系列单片机 P0 口作为普通 I/O 口使用时, 需要加上_____电阻, 以保证其能正常工作。		1	1	1113
11.	计算机的系统总线有地址总线、控制总线和_____总线。		1	1	1113
12.	要使程序跳出死循环, 可以用_____指令。		1	1	1113
13.	MCS-51 单片机有 5 个中断源, 可分为_____个中断优先级。		1	2	1113
14.	MCS-51 单片机上电复位时, 中断源的外部中断_____中断级别最高。		1	2	1113
15.	十进制数 29 转换为二进制数是_____。		1	1	1113
16.	_____设备是计算机与外部世界交换信息的载体。		1	1	1113
17.	学习 51 系列单片机时, 常用的调试软件为_____, 该软件支持 C 语言和汇编语言。		1	1	1113
18.	根据以下程序, P0 的值为_____。 <pre>char tab[5]={0x00,0x01,0x02, 0x03,0x04}; P0=tab[5];</pre>		1	1	1113
19.	根据以下程序, P0 的值为_____。 <pre>char tab[5]={0x00,0x01,0x02, 0x03,0x04}; i=2;P0=tab[i];</pre>		1	1	1113
20.	单片机用_____作为输入设备。		1	1	1113
21.	单片机键盘分为独立键盘和_____键盘。		1	1	1113

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
22.	AT89S51 单片机共有_____个 8 位并行 I/O 口，其中既可用于地址/数据口，又可用作一般 I/O 口的是 P0 口。		1	1	1113
23.	AT89S51 是字长为 8 位的单片机，有_____个引脚。		1	1	1113
24.	AT89S51 单片机是 8 位单片机，其 PC 计数器是_____位。		1	1	1113
25.	AT89S51 单片机采用_____V 电源供电。		1	1	1113
26.	80C51 中断系统中，EA=_____，表明 CPU 关闭总中断。		1	1	1113
27.	80C51 中断系统中，EA=_____，表明 CPU 开放总中断。		1	1	1113
28.	当单片机系统需要外部扩展存储器时，P2 和_____作为地址总线。		1	1	1113
29.	进行单片机硬件设计时，31 (EA) 脚一般要接_____，用于读取单片机内部存储器。		1	1	1113
30.	在 AT89S51 单片机中，RAM 是数据存储器，ROM 为_____存储器。		1	1	1113
31.	单片机的复位方式主要有_____和按键复位两种。		1	1	1113
32.	如下图所示，添加程序文件到工程中，应双击_____。 		2	1	1113
33.	如下图所示，在 Keil 中设置晶振频率，应在_____中进行添加。 		2	1	1113
34.	如下图所示，要生成 HEX 文件，应选择_____。 		2	2	1113

题号	试题	答案	组卷代码		
			类别	难度	考点
35.	如下图所示，在软件中调试程序时，应选择_____。 		2	1	1113
36.	如下图所示，要使用 Keil 自带的小系统，应单击_____下拉菜单。 		2	3	1113
37.	如下图所示，要选择芯片 AT89C52，应从_____公司进行选择。 		2	1	1113
38.	如下图所示，单击_____按钮，程序会复位到初始状态。 		2	2	1113
39.	编译出现以下错误，会到 386 行和_____行去查找错误。 		2	2	1113