

随着 Internet 风行世界，Web 页作为展现 Internet 风采的重要载体受到了越来越多用户的重视。Web 页是由超文本标记语言（Hypertext Markup Language，HTML）组织起来的，由浏览器解释显示的一种文本文件。通过浏览器访问到的 Web 页面，通常是基于 HTML 的基础上所形成的。本章将介绍有关 HTML 的概念及其基本语法。

1.1 Web 技术和浏览器

Web 本意是蜘蛛网的意思，现常指 Internet 的 Web 技术。Web 技术提供了方便的信息发布和交流方式，是一种典型的分布式应用结构，Web 应用中的每一次信息交换都要涉及客户端和服务端，客户端技术是 Web 技术的基础。利用 Web 技术可以为企业提供更广泛的多媒体信息服务，使企业获取信息的手段有了根本性的改善，与之密切相关的是浏览器（Browser）。

浏览器实际上就是用于网上浏览的应用程序，其主要作用是显示网页和解释脚本。对一般设计者而言，不需要知道有关浏览器实现的技术细节，只要知道如何熟练掌握和使用它即可。用户只需要操作鼠标，就可以得到来自世界各地的文档、图片或视频等信息。浏览器种类很多，目前常用的有微软的 Internet Explorer（IE）、Edge、Google 的 Chrome、Mozilla 的 Firefox、Opera、Apple 的 Safari 浏览器等。

1.2 Web 标准

大多数网页设计人员都有这样的体验：每次主流浏览器版本的升级，都会使用户建立的网站变得过时，此时就需要升级或者重新建设网站。同样，每当新的网络技术和交互设备出现时，设计人员也需要制作一个新版本来支持这种新技术或新设备。

解决这些问题的方法就是建立一种普遍认同的标准来结束这种无序和混乱，在 W3C（W3C.org）的组织下，Web 标准开始被建立（以 2000 年 10 月 6 日发布 XML 1.0 为标志），并在网站标准组织（WebStandards.org）的督促下推广执行。

1.2.1 什么是 Web 标准

Web 标准不是某一种标准，而是一系列标准的集合。网页主要由 3 部分组成：结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）。对应的网站标准也分为 3 类：结构化标

准 (语言主要包括 XHTML 和 XML); 表现标准语言 (主要为 CSS); 行为标准 (主要包括对象模型 W3C DOM、ECMAScript 等)。这些标准大部分由 W3C 起草和发布, 也有一些是其他标准组织制定的标准, 如 ECMA (European Computer Manufacturers Association) 的 ECMAScript 标准。

1. 结构化标准语言

(1) HTML。HTML 是 HyperText Markup Language 的缩写, 中文通常称为超文本标记语言, 来源于标准通用置标语言 (SGML), 它是 Internet 上用于编写网页的主要语言。

(2) XML。XML 是 The eXtensible Markup Language (可扩展置标语言) 的缩写。目前推荐遵循的标准是 W3C 于 2000 年 10 月 6 日发布的 XML 1.0。和 HTML 一样, XML 同样来源于 SGML, 但 XML 是一种能定义其他语言的语言。XML 最初设计的目的是弥补 HTML 的不足, 以强大的扩展性满足网络信息发布的需要, 后来逐渐被用于网络数据的转换和描述。

(3) XHTML。XHTML 是 The eXtensible HyperText Markup Language (可扩展超文本置标语言) 的缩写, 目前推荐遵循的标准是 W3C 于 2000 年 10 月 6 日发布的 XML 1.0。XML 虽然数据转换能力强大, 完全可以替代 HTML, 但面对成千上万已有的站点, 直接采用 XML 还为时过早。因此, 在 HTML 4.0 的基础上, 用 XML 的规则对其进行扩展, 得到了 XHTML。

2. 表现标准语言

CSS 是 Cascading Style Sheets (层叠样式表) 的缩写。W3C 创建 CSS 标准的目的是以 CSS 取代 HTML 表格式布局、帧和其他表现的语言。纯 CSS 布局与结构式 HTML 相结合能帮助设计师分离外观与结构, 使站点的访问及维护更加容易。

3. 行为标准

(1) DOM。DOM 是 Document Object Model (文档对象模型) 的缩写。根据 W3C DOM 规范, DOM 是一种与浏览器、平台和语言相关的接口, 通过 DOM, 用户可以访问页面其他的标准组件。简单地理解, DOM 解决了 Netscape 的 JavaScript 和 Microsoft 的 JScript 之间的冲突, 给予 Web 设计师和开发者一个标准的方法, 来解决站点中的数据、脚本和表现层对象的访问问题。

(2) ECMAScript。ECMAScript 是 ECMA (European Computer Manufacturers Association) 制定的标准脚本语言 (JavaScript)。目前, 推荐遵循的标准是 ECMAScript 262。

1.2.2 建立 Web 标准的优点

对于网站设计和开发人员来说, 遵循网站标准就是建立和使用 Web 标准。建立 Web 标准的优点如下。

- 提供最大利益给最多的网站用户。
- 确保任何网站文档都能够长期有效。
- 简化代码, 降低建设成本。
- 让网站更容易使用, 能适应更多不同用户和更多网络设备。
- 当浏览器版本更新或者出现新的网络交互设备时, 确保所有应用能够继续正确执行。

1.2.3 理解表现和结构相分离

了解了 Web 标准后, 本节将介绍如何理解表现和结构相分离。在此以一个实例来详细说

明。首先必须明白一些基本的概念：内容、结构、表现和行为。

1. 内容

内容就是页面实际要传达的真正信息，包含数据、文档或图片等。注意，这里强调的“真正”是指纯粹的数据信息本身，不包含任何辅助信息，如图 1-1 所示的诗歌的内容页面等。

登鹳雀楼 作者：王之涣 白日依山尽，黄河入海流。欲穷千里目，更上一层楼。

图 1-1 诗歌的内容

2. 结构

可以看到如图 1-1 所示的文本信息本身已经完整，但是混乱一团，难以阅读和理解，必须将其格式化。将其分成标题、作者、段落和列表等，如图 1-2 所示。



图 1-3 诗歌的表现

3. 表现

虽然定义了结构，但内容还是原来的样式没有改变，如标题字体没有变大、正文的颜色也没有变化、没有背景、没有修饰等。所有这些用来改变内容外观的东西称为“表现”。下面是对上面文本用表现处理过后的效果，如图 1-3 所示。

登鹳雀楼
作者：王之涣
• 白日依山尽，
• 黄河入海流。
• 欲穷千里目，
• 更上一层楼。

图 1-2 诗歌的结构

4. 行为

行为是对内容的交互及操作效果。例如，使用 JavaScript 可以使内容动起来，可以判断一些表单提交，进行一些相应的操作。

所有 HTML 页面都由结构、表现和行为 3 个方面的内容组成。内容是基础层，然后是附加的结构层和表现层，最后再对这 3 个层做些“行为”。

1.3 HTML5 概述

HTML 是 HyperText Markup Language (超文本标记语言) 的缩写，是构成 Web 页面 (page)、表示 Web 页面的符号标签语言。通过 HTML，将所需表达的信息按某种规则写成 HTML 文件，再通过专用的浏览器来识别，并将这些 HTML 文件翻译成可以识别的信息，就是所见到的网页。

1.3.1 Web 技术发展历程

HTML 最早源于标准通用化标记语言 (Standard General Markup Language, SGML)，它由 Web 的发明者 Tim Berners-Lee 和其同事 Daniel W. Connolly 于 1990 年创立。在互联网发展的初期，互联网由于没有一种呈现网页技术的标准，所以多家软件公司就合力打造了 HTML 标准，其中最著名的就是 HTML 4.0，这是一个具有跨时代意义的标准。HTML 4.0 依然有缺陷和不足，人们仍在不断地改进它，使它更加具有可控制性和弹性，以适应网络上的应用需求。2000 年，W3C 组织公布发行了 XHTML 1.0 版本。

XHTML 1.0 是一种在 HTML 4.0 基础上优化和改进的新语言，目的是基于 XML 应用，它的可扩展性和灵活性将适应未来网络应用更多的需求。不过，XHTML 并没有成功，大多

数的浏览器厂商认为 XHTML 作为一个过渡的标准并没有太大必要, 所以 XHTML 并没有成为主流, 而 HTML5 便因此孕育而生。

HTML5 的前身名为 Web Applications 1.0, 由 WHATWG 在 2004 年提出, 于 2007 年被 W3C 接纳。W3C 随即成立了新的 HTML 工作团队, 团队包括 AOL 公司、Apple 公司、Google 公司、



图 1-4 Web 技术发展历程时间表

IBM 公司、Microsoft 公司、Mozilla 公司、Nokia 公司、Opera 公司及数百个其他的开发商。这个团队于 2009 年公布了第一份 HTML5 正式草案, HTML5 将成为 HTML 和 HTMLDOM 的新标准。2012 年 12 月 17 日, W3C 宣布凝结了大量网络工作者心血的 HTML5 规范正式定稿, 确定了 HTML5 在 Web 网络平台奠基石的地位。

Web 技术发展历程时间表, 如图 1-4 所示。

1.3.2 HTML5 的特性

HTML 4.0 主要用于在浏览器中呈现富文本内容和实现超链接, HTML5 继承了这些特点, 但更侧重于在浏览器中实现 Web 应用程序。对于网页的制作, HTML5 主要有两个方面的改动, 即实现 Web 应用程序和用于更好地呈现内容。

1. 实现 Web 应用程序

HTML5 引入新的功能, 以帮助 Web 应用程序的创建者更好地在浏览器中创建富媒体应用程序, 这是当前 Web 应用的热点。多媒体应用程序目前主要由 Ajax 和 Flash 来实现, HTML5 的出现增强了这种应用。HTML5 用于实现 Web 应用程序的功能如下。

- (1) 绘画的 Canvas 元素, 该元素就像在浏览器中嵌入一块画布, 程序可以在画布上绘画。
- (2) 更好的用户交互操作, 包括拖放、内容可编辑等。
- (3) 扩展的 HTMLDOM API (Application Programming Interface, 应用程序编程接口)。
- (4) 本地离线存储。
- (5) Web SQL 数据库。
- (6) 离线网络应用程序。
- (7) 跨文档消息。
- (8) Web Workers 优化 JavaScript 执行。

2. 更好地呈现内容

基于 Web 表现的需要, HTML5 引入了更好呈现内容的元素, 主要有以下几项。

- (1) 用于视频、音频播放的 video 元素和 audio 元素。
- (2) 用于文档结构的 article、footer、header、nav、section 等元素。
- (3) 功能强大的表单控件。

1.3.3 HTML5 元素

根据内容类型的不同, 可以将 HTML5 的标签元素分为 7 类, 见表 1-1。

其中的一些元素如 canvas、audio 和 video, 在使用时往往需要其他 API 来配合, 以实现细粒度控制, 但它们同样可以直接使用。

表 1-1 HTML5 的内容类型

| 内容类型 | 描述 |
|------|---|
| 内嵌 | 向文档中添加其他类型的内容，如 audio、video、canvas 和 iframe 等 |
| 流 | 在文档和应用的 body 中使用的元素，如 form、h1 和 small 等 |
| 标题 | 段落标题，如 h1、h2 和 hgroup 等 |
| 交互 | 与用户交互的内容，如音频和视频的控件、button 和 textarea 等 |
| 元数据 | 通常出现在页面的 head 中，设置页面其他部分的表现和行为，如 script、style 和 title 等 |
| 短语 | 文本和文本标签元素，如 mark、kbd、sub 和 sup 等 |
| 片段 | 用于定义页面片段的元素，如 article、aside 和 title 等 |

1.4 HTML5 的基本结构

每个网页都有其基本的结构，包括 HTML 的语法结构、文档结构、标签的格式及代码的编写规范等。

1.4.1 HTML5 语法结构

1. 标签

HTML 文档由标签和被标签的内容组成。标签能产生所需要的各种效果，其功能类似一个排版软件，将网页的内容排成理想的效果。标签（tag）是用一对尖括号（“<”和“>”）括起来的单词或单词缩写，各种标签的效果差别很大，但总的表示形式却大同小异，大多数都成对出现。在 HTML 中，通常标签都是由开始标签和结束标签组成的，开始标签用“<标签>”表示，结束标签用“</标签>”表示。其格式为：

```
<标签> 受标签影响的内容 </标签>
```

例如，一级标题标签<h1>表示为：

```
<h1>学习网页制作</h1>
```

需要注意以下两点。

(1) 每个标签都要用“<”（小于号）和“>”（大于号）括起来，如<p>、<table>，以表示这是 HTML 代码而非普通文本。注意，“<”、“>”与标签名之间不能留有空格或其他字符。

(2) 在标签名前加上符号“/”便是其结束标签，表示该标签内容的结束，如</h1>。标签也有不用</标签>结尾的，称为单标签。例如，换行标签
。

2. 属性

标签仅规定这是什么信息，但要想显示或控制这些信息，就需要在标签后面加上相关的属性。标签通过属性来制作出各种效果，通常都是以“属性名=“值””的形式来表示的，用空格隔开，还可以指定多个属性，并且在指定多个属性时不用区分顺序。其格式为：

```
<标签 属性 1="属性值 1" 属性 2="属性值 2" ...> 受标签影响的内容 </标签>
```

例如，一级标题标签<h1>有属性 align，align 表示文字的对齐方式，表示为：

```
<h1 align="left">学习网页制作</h1>
```

3. 元素

元素指的是包含标签在内的整体，元素的内容是开始标签与结束标签之间的内容。没有内容的 HTML 元素称为空元素，空元素在开始标签中关闭。

例如，以下代码片段所示：

```
<h1>学习网页制作</h1>          <!--该 h1 元素为有内容的元素-->
<br/>                            <!--该 br 元素为空元素，在开始标签中关闭-->
```

1.4.2 HTML5 编写规范

页面的 HTML 代码书写必须符合 HTML 规范，这是用户编写拥有良好结构文档的基础，这些文档可以很好地工作于所有的浏览器，并且可以向后兼容。

1. 标签的规范

(1) 标签分为单标签和双标签，双标签往往成对出现，所有标签（包括空标签）都必须关闭，如
、、<p>…</p>等。

(2) 标签名和属性建议都用小写字母。

(3) 多数 HTML 标签可以嵌套，但不允许交叉。

(4) HTML 文件一行可以写多个标签，但标签中的一个单词不能分两行写。

2. 属性的规范

(1) 根据需要可以使用该标签的所有属性，也可以只用其中的几个属性。在使用时，属性之间没有顺序。

(2) 属性值都要用双引号括起来。

(3) 并不是所有的标签都有属性，如换行标签就没有。

3. 元素的嵌套

(1) 块级元素可以包含行级元素或其他块级元素，但行级元素却不能包含块级元素，它只能包含其他的行级元素。

(2) 有几个特殊的块级元素只能包含行级元素，不能再包含块级元素，这几个特殊的标签是<h1>、<h2>、<h3>、<h4>、<h5>、<h6>、<p>、<dt>。

4. 代码的缩进

HTML 代码并不要求在书写时缩进，但为了文档的结构性和层次性，建议初学者使用标记时首尾对齐，内部的内容向右缩进几格。

1.4.3 HTML5 文档结构

HTML5 文档是一种纯文本格式的文件，文档的基本结构为：

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="gb2312">
    <title>文档标题</title>
```

```

</head>
<body>
  网页内容
</body>
</html>

```

1. 文档类型

在编写 HTML5 文档时，要求指定文档类型，用于向浏览器说明当前文档使用的是哪种 HTML 标准。文档类型声明的格式为：

```
<!doctype html>
```

这行代码称为 doctype 声明，doctype 是 document type（文档类型）的简写。要建立符合标准的网页，doctype 声明是必不可少的关键组成部分。doctype 声明必须放在每个 HTML 文档的最顶部，即在所有代码和标签之前。

2. HTML 文档标签<html>…</html>

HTML 文档标签的格式为：

```
<html> HTML 文档的内容 </html>
```

<html>处于文档的最前面，表示 HTML 文档的开始，即浏览器从<html>开始解释，直到遇到</html>为止。每个 HTML 文档均以<html>开始，以</html>结束。

3. HTML 文档头标签<head>…</head>

HTML 文档包括头部（head）和主体（body）。HTML 文档头标签的格式为：

```
<head> 头部的内容 </head>
```

文档头部内容开始于标签<head>和结束于标签</head>之间定义，其内容可以是标题名或文本文件地址、创作信息等网页信息说明。

4. HTML 文档编码

HTML5 文档直接使用 meta 元素的 charset 属性指定文档编码，格式如下：

```
<meta charset="gb2312">
```

为了被浏览器正确解释和通过 W3C 代码校验，所有的 HTML 文档都必须声明它们所使用的编码语言。文档声明的编码应该与实际的编码一致，否则就会呈现为乱码。对于中文网页的设计者来说，用户一般使用 gb2312（简体中文）。

5. HTML 文档主体标签<body>…</body>

HTML 文档主体标签的格式为：

```

<body>
  网页的内容
</body>

```

主体位于头部之后，以<body>为开始标签，</body>为结束标签。它定义网页上显示的主要内容与显示格式，是整个网页的核心，网页中要真正显示的内容都包含在主体中。

1.5 创建 HTML 文件

任意文本编辑器都可以用于编写网页源代码，最常见的文本编辑器就是 Windows 自带的

记事本。本书中所有的网页源代码均采用在记事本中手工输入，有助于设计人员对网页结构和样式有更深入的了解。

一个网页可以简单的只有几个文字，也可以复杂的像一张或几张海报。下面创建一个只有文本组成的简单页面，通过它来学习网页的编辑、保存过程。下面用最简单的“记事本”来编辑网页文件。

(1) 打开记事本。单击 Windows 的“开始”按钮，在“程序”菜单的“附件”子菜单中单击“记事本”命令。

(2) 创建新文件，并按 HTML 语言规则编辑。在“记事本”窗口中输入 HTML 代码，具体的内容如图 1-5 所示。

(3) 保存网页。打开“记事本”的“文件”菜单，选择“保存”命令。此时将出现“另存为”对话框，在“保存在”下拉列表框中选择文件要存放的路径，在“文件名”文本框输入以.html 为后缀的文件名，如 first.html，在“保存类型”下拉列表框中选择“文本文档 (*.txt)”项，如图 1-6 所示。单击“保存”按钮，将记事本中的内容保存在磁盘中。



图 1-5 输入 HTML 代码

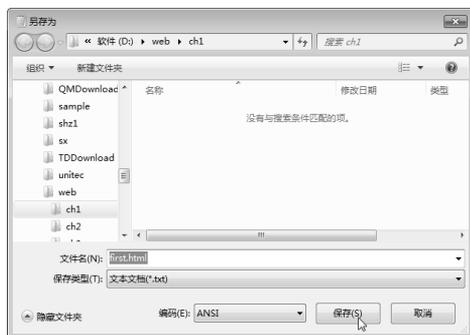


图 1-6 “记事本”的“另存为”对话框

(4) 在“我的电脑”相应的存盘文件夹中双击 first.html 文件启动浏览器，即可看到网页的显示结果。

如果希望将该网页作为网站的首页(主页)，当浏览者输入网址后，就显示该网页的内容，可以把这个文件设为默认文档，文件名为 index.html 或 index.htm。

1.6 搭建支持 HTML5 的浏览器环境

尽管各主流厂商的最新版浏览器都对 HTML5 提供了很好的支持，但 HTML5 毕竟是一种全新的 HTML 标签语言，许多功能必须在搭建好相应的浏览环境后才可以正常浏览。因此，在正式执行一个 HTML5 页面之前，必须先搭建支持 HTML5 的浏览器环境，并检查浏览器是否支持 HTML5 标签。



图 1-7 页面显示效果

Google 公司开发的 Chrome 浏览器在稳定性和兼容性方面都比较出色，本书所有的应用实例均是在 Windows 7 操作系统下的 Chrome 浏览器中运行的。

【例 1-1】制作简单的 HTML5 文档检测浏览器是否支持 HTML5，本例文件 1-1.html 在 Chrome 浏览器中的显示效果如图 1-7 所示。

代码如下：

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="gb2312">
    <title>检查浏览器是否支持 HTML5</title>
  </head>
  <body>
    <canvas id="my" width="200" height="100" style="border:3px solid #f00;
    background-color:#00f">      <!--HTML5 的 canvas 画布标签-->
    该浏览器不支持 HTML5
  </canvas>
  </body>
</html>
```

【说明】在 HTML 页面中插入一段 HTML5 的 canvas 画布标签，当浏览器支持该标签时，将显示一个矩形；反之，则在页面中显示“该浏览器不支持 HTML5”的提示。

1.7 网页头部标签

在网页的头部中，通常存放一些介绍页面内容的信息，如页面标题、描述、关键词、链接的 CSS 样式文件和客户端的 JavaScript 脚本文件等。

其中，页面标题及页面描述称为页面的摘要信息。在不同的搜索引擎中生成的摘要信息会存在比较大的差别，即使是同一个搜索引擎也会由于页面的实际情况而有所不同。一般情况下，搜索引擎会提取页面标题标签中的内容作为摘要信息的标题，而描述则常来自页面描述标签的内容或直接从页面正文中截取。如果希望自己发布的网页能被百度、谷歌等搜索引擎搜索，那么在制作网页时就需要注意编写网页的摘要信息。

1. <title>标签

<title>标签是页面标题标签，它将 HTML 文件的标题显示在浏览器的标题栏中，用以说明文件的用途，这个标签只能应用于<head>与</head>之间。<title>标签是对文件内容的概括，一个好的标题能使读者从中判断出该文件的大概内容。

网页的标题不会显示在文本窗口中，而以窗口的名称显示出来，每个文档只允许有一个标题。网页的标题能给浏览者带来方便，如果浏览者喜欢该网页，可以将它加入书签中或保存到磁盘上，标题就作为该页面的标志或文件名。另外，使用搜索引擎时显示的结果也是页面的标题。

<title>标签位于<head>与</head>中，用于标示文档标题。格式如下：

```
<title> 标题名 </title>
```

例如，新浪网站的主页，对应的网页标题为：

```
<title>新浪首页</title>
```

打开网页后，将在浏览器窗口的标题栏显示“新浪首页”网页标题。在网页文档头部定义的标题内容不在浏览器窗口中显示，而是在浏览器的标题栏中显示。尽管文档头部定义的信息很多，但能在浏览器标题栏中显示的信息只有标题内容。

2. <meta>标签

<meta>标签是元信息标签，在 HTML 中是一个单标签。该标签可重复出现在头部标签中，

用来指明本页的作者、制作工具、所包含的关键字,以及其他一些描述网页的信息。

<meta>标签分为两大属性: HTTP 标题属性 (http-equiv) 和页面描述属性 (name)。不同的属性又有不同的参数值,这些不同的参数值实现不同的网页功能。本节主要讲解 name 属性,用于设置搜索关键字和描述。<meta>标签的 name 属性的语法格式为:

```
<meta name="参数" content="参数值">。
```

name 属性主要用于描述网页摘要信息,与之对应的属性值为 content, content 中的内容主要用于搜索引擎查找信息和分类信息。

name 属性主要有以下两个参数: keywords 和 description。

(1) keywords (关键字)。keywords 用来告诉搜索引擎网页使用的关键字。例如,国内著名的新浪网,其主页的关键字设置如下:

```
<meta name="keywords" content="新浪,新浪网,SINA,sina,sina.com.cn,新浪首页,门户,资讯" />
```

(2) description (网站内容描述)。description 用来告诉搜索引擎网站主要的内容。例如,新浪网站主页的内容描述设置如下:

```
<meta name="description" content="新浪网为全球用户 24 小时提供全面及时的中文资讯,内容覆盖国内外突发新闻事件、体坛赛事、娱乐时尚、产业资讯、实用信息等,设有新闻、体育、娱乐、财经、科技、房产、汽车等 30 多个内容频道,同时开设博客、视频、论坛等自由互动交流空间。" />
```

当浏览者通过百度搜索引擎搜索“新浪”时,就可以看到搜索结果中显示出网站主页的标题、关键字和内容描述,如图 1-8 所示。



图 1-8 页面摘要信息

3. <link>标签

<link>标签是关联标签,用于定义当前文档与 Web 集合中其他文档的关系,建立一个树状链接组织。<link>标签并不将其他文档实际链接到当前文档中,只是提供链接该文档的一个路径。<link>标签通常用于链接 CSS 样式文件,格式如下:

```
<link rel="stylesheet" href="外部样式表文件名.css" type="text/css">
```

4. <script>标签

<script>标签是脚本标签,用于为 HTML 文档定义客户端脚本信息。此标签可在文档中包含一段客户端脚本程序。此标签可位于文档中的任何位置,但常位于<head>标签内,以便于维护,格式如下:

```
<script type="text/javascript" src="脚本文件名.js"></script>
```

【例 1-2】制作天地环保公司网站(以下简称“天地环保”)页面摘要信息,由于摘要信息不能显示在浏览器窗口中,因此这里只给出本例文件 1-2.html 的代码。代码如下:

```

<!doctype html>
<html>
<head>
  <meta charset="gb2312">
  <title>天地环保</title>
  <meta name= "keywords" content= "天地环保,环境保护,环境检测,环境治理" />
  <meta name= "description" content= "天地环保设备公司是一家专业从事环境污染治理
和生态环境修复,集技术开发、技术服务、环保设备制造、工程总承包、资源综合利用的环保公司" />
</head>
<body>
</body>
</html>

```

【说明】 位于头部的摘要信息不会在网页上直接显示，而是通过浏览器内部方式起作用。

1.8 注释

注释的作用是方便阅读和调试代码，便于以后维护和修改。当浏览器遇到注释时会自动忽略注释内容，访问者在浏览器中是看不见这些注释的，只有在用文本编辑器打开文档源代码时才可见。

注释标签的格式为：

```
<!-- 注释内容 -->
```

注释并不局限于一行，长度不受限制。结束标签与开始标签可以不在一行上。例如，以下代码将在页面中显示段落的信息，而加入的注释不会显示在浏览器中，如图 1-9 所示。

```

<!--这是一段注释。注释不会在浏览器中显示。-->
<p>HTML5+CSS3+JavaScript+jQuery是目前流行的网页制作技术组合</p>

```



图 1-9 页面显示效果

1.9 特殊符号

由于大于号“>”和小于号“<”等已作为 HTML 的语法符号，因此，如果要在页面中显示这些特殊符号，就必须使用相应的 HTML 代码来表示，这些特殊符号对应的 HTML 代码称为字符实体。常用的特殊符号及对应的字符实体见表 1-2。这些字符实体都以“&”开头，以“;”结束。

表 1-2 常用的特殊符号及对应的字符实体

| 特殊符号 | 字符实体 | 示 例 |
|---------|--------|------------------------------------|
| 空格 | | 天地环保 咨询热线：400-810-6666 |
| 大于 (>) | > | 3>2 |
| 小于 (<) | < | 2<3 |
| 引号 (") | " | HTML 属性值必须使用成对的"括起来 |
| 版权号 (©) | © | Copyright © 天地环保 |

