

第 3 章 HTML 标记语言 (一)

本章要点

- 了解 HTML 文档的基本结构。
- 掌握 HTML 常用标签的内涵。
- 具备编写简单 HTML 页面的能力。

3.1 HTML 标签基础知识

HTML 是目前应用较广泛的语言，也是构成网页文档的主要语言。其实它并不算是一种程序语言，因为它缺少语言所应有的特征。HTML 通过不同浏览器的翻译，将网页中所要呈现的内容展现给用户。HTML 中每个用来标记的符号都可以看作是一条命令，它告诉浏览器应该如何显示文件的内容。在制作网页的时候，很多网页最终效果为 .htm 或者 .html 的文件，这就明确告诉用户，网页在解读的时候被解读为 HTML 格式的文件，而这一文件的内容显示到浏览器中就是用户看到的“网页”。每个用户看到的“网页”在浏览器中都会还原成 HTML 格式的源代码。

3.1.1 HTML 文档结构

一个完整的 HTML 文档必须包括 4 个部分：一个由 `<html></html>` 标签定义的文档版本信息、一个由 `<head></head>` 标签声明的文档头部和一个由 `<body></body>` 标签定义的文档主体部分，一个由 `<title></title>` 标签定义的文档标题，也就是浏览器页面标签的显示内容，`<title></title>` 必须要位于 `<head></head>` 标签内，否则无效。`<head></head>` 作为各种声明的信息包含在元素出现的文档的顶端，并且要先于标签 `<body></body>` 的出现，在 `<head></head>` 标签内可以写 CSS 样式和 JavaScript，在这里不多做讲解。`<body></body>` 用来显示文档主体的内容。

下面是一个 HTML 文件的基本结构。

```
<html>
<head>
<style type="text/CSS"></style>
<script type="text/JavaScript"></script>
<title>这里是标题</title>
</head>
<body>文档主体内容</body>
</html>
```

🔔 小提示

- 1) HTML 代码不区分大小写。
- 2) 任何回车、换行及空格均不起作用。
- 3) 成对出现的标签要写成成对的样式，否则会报错。

3.1.2 HTML 常用标签

1. 标题标签元素<h1>~<h6>

在遵循网页标准制作网页的时候，为了使设计更具有语义化，通常会在网页中用到 h1~h6 的标题属性。标题（h1~h6）标签是指 HTML 网页中对文本标题所进行的着重强调的一种标签，以<h1>~<h6>显示的重要性递减。其基本语法如下。

```
<h1>具体内容</h1>
<h2>具体内容</h2>
<h3>具体内容</h3>
<h4>具体内容</h4>
<h5>具体内容</h5>
<h6>具体内容</h6>
```

【例 3-1】 <h1>~<h6>标签的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.
w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
<h1>h1 标签元素内容</h1>
<h2>h2 标签元素内容</h2>
<h3>h3 标签元素内容</h3>
<h4>h4 标签元素内容</h4>
<h5>h5 标签元素内容</h5>
<h6>h6 标签元素内容</h6>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-1 所示。

2. <hr/>标签和
标签

<hr/>标签和
标签和其他的标签很不一样，这两个标签不是成对出现的，只有一个元素，<hr/>标签表示在网页中画一条水平线，而
则表示进行换行，下面用标题标签元素来演示这两个标签元素的使用。



图 3-1 使用<h1>~<h6>标签的运行结果

【例 3-2】 <hr/>和
的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>Html 常用标记</title>
</head>
<body>
<h3>
欢迎学习 html 语言<br/>希望大家共同努力
</h3>
<hr/>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-2 所示。



图 3-2 使用<hr/>和
标签的运行结果

从运行的结果可以看出，在代码中，本来是一行的<h3></h3>中的内容，被分成了两行进行显示，如果在<h3></h3>内没有
标签，<h3></h3>内的内容将会在浏览器中呈一行显示

的效果。在文字的下方还出现了一条水平线，这就是<hr/>的作用，在网页中添加一条水平线，起到分隔的作用和效果。

3. 基本字体标签

为粗字体标签表示对相应的字体进行加粗，显示在网页中，<i></i>为斜字体标签，对标签内的字体进行倾斜，实现一定的效果。

【例 3-3】 和<i></i>标签的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>html 常用标记</title>
</head>
<body>
<b>html 语言</b><br/>
<i>html 语言</i>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-3 所示。



图 3-3 使用和<i></i>标签的运行结果

关于 HTML 标签本章不再进行过多的讲解，在这里仅列举出来在网页制作当中一些常用的标签，如表 3-1 所示。希望读者可以自己进行尝试学习，后续章节会对一些重要的标签进行具体讲解。

表 3-1 HTML 常用标签

标签	基本用法	标签	基本用法
<a>	超链接标签	<table></table>	表格标签
<p></p>	段落标签	<tr></tr>	行标签，经常和表格标签一起使用
	图片标签	<td></td>	单元格标签
	设置字体的标签		用来组合文档中的元素

续表

标签	基本用法	标签	基本用法
	无序标签	<textarea></textarea>	文本域标签
	有序标签	<form></form>	表单标签
	定义列表标签		
<label></label>	显示内容标签		

3.2 段落标签和文本标签

在网页中，如果要把文字有条理地显示出来，离不开段落标记的使用。HTML 文档的基本单位就是段落，如同日常写文章一样，整个网页也可以分为若干个段落，当浏览器缩放的时候，可以选用一些换行的标签进行控制。对于要在网页上显示的文字，需要相应的容器显示在网页上面。下面介绍一些常用的段落标签和文本标签。

3.2.1 常见文本标签和段落标签

1. <p></p>标签的使用

<p></p>标签表示进行分段，就像中文当中如果一段过长，可能就需要进行分段，以解决这个问题，让文章看起来比较美观。

【例 3-4】 <p></p>标签的使用。

程序代码如下。

```

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
<p>大家好欢迎来到html的世界，希望大家继续努力学习</p>
<p>html5的时代已经到来</p>
</body>
</html>

```

页面的运行效果如图 3-4 所示。

2. 标签的使用

标签类似于一个容器，可以将文本文档在浏览器中呈现给用户，也可以和其他标签组合使用，标签没有固定的格式表现，只有当应用相应的格式时，才会出现，此标签默认不换行，不占位，这样更能够控制文本的样式。关于格式和样式的控制以及 CSS 样式，第 5 章会进行具体介绍。

【例 3-5】 标签的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
<span>hello</span>
<span>today the weather is good</span>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-5 所示。

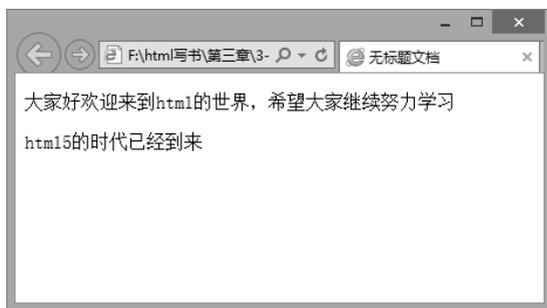


图 3-4 使用<p></p>标签的运行效果

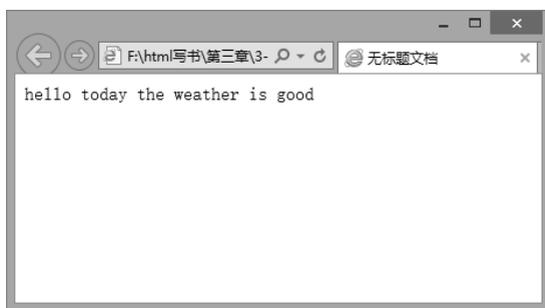


图 3-5 使用标签的运行效果

3.2.2 设置字体样式标签

1. 标签的基本使用

标签是对文字进行加粗的标签。有些文字可能比较细，这个时候可以采用此标签进行加粗。

【例 3-6】 标签的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
<p>大家好，欢迎来到html语言的<b>世界</b></p>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-6 所示。

2. 标签的使用

标签告诉浏览器把其中的文本表示为强调的内容。对于所有浏览器来说，这意味着要把这段文字用斜体方式呈现，这与 HTML 的斜体标签<i></i>有相同的效果。

【例 3-7】 标签的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD Xhtml 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
我喜欢<em>打篮球</em>和踢足球
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-7 所示。

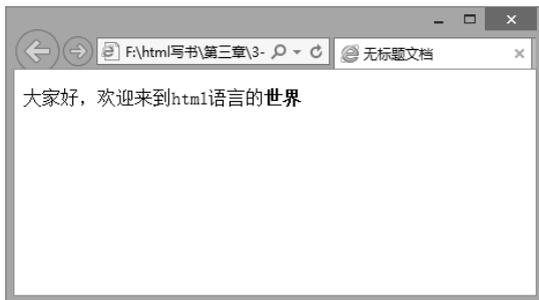


图 3-6 使用标签的运行效果

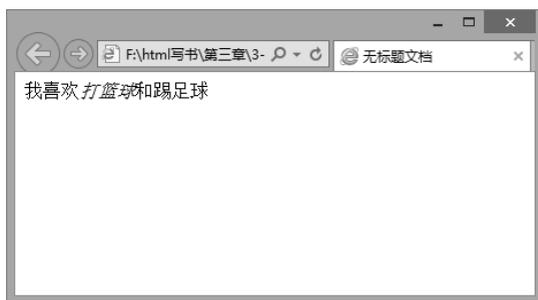


图 3-7 标签的运行效果

3. 标签的使用

标签可以在网页中对文本设置字体颜色，大小及字体等，使字体达到美观的效果。

【例 3-8】 标签的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
```

```
<font color="#FF0000">设置文本颜色</font><br />
<font size="6">设置文本字体大小</font><br />
<font face="微软雅黑">微软雅黑字体 设置了文本字体</font>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-8 所示。

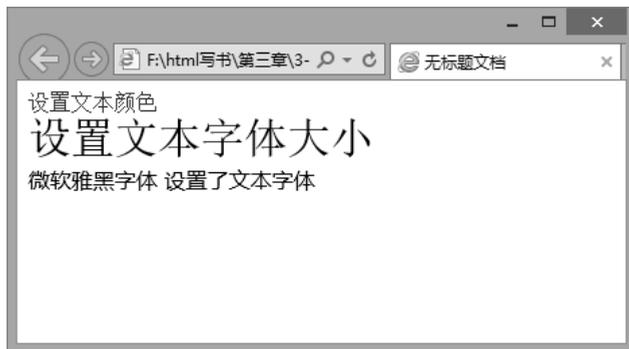


图 3-8 使用标签的运行效果

3.2.3 案例

说明：此案例综合本章的一些基本知识点，组合成一个小案例进行学习。案例中涵盖本节一些常用标签的使用，这些标签的综合使用构成了本案例。

【例 3-9】 标签的综合使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>学习</title>
</head>
<body>
<h2>学习见解</h2>
<span>
<p><b>我爱学习</b>，学习中的趣事像海边的贝壳一样多，又像天上的星星那样<em>不计其数。
</em></p>
<hr />
<p>
记得那时，刚上小学的我，根本不热爱学习，在我眼里学习只能让我更加劳累，没有自由，而不学习却能让我非常轻松，很自由，天天都没有学习的烦恼，无拘无束。可是，慢慢地，跟我玩的一些小朋友却离我越来越远，我这才意识到，应该奋发图强，提高我的学习成绩。慢慢地，小朋友们又回到了我身边，我们一起讨论问题。
</p>
<hr />
<p>现在我觉得在我心中学习不再枯燥，<font size="6">而是快乐的。</font></p>
```

```
</span>  
</body>  
</html>
```

页面的运行效果如图 3-9 所示。

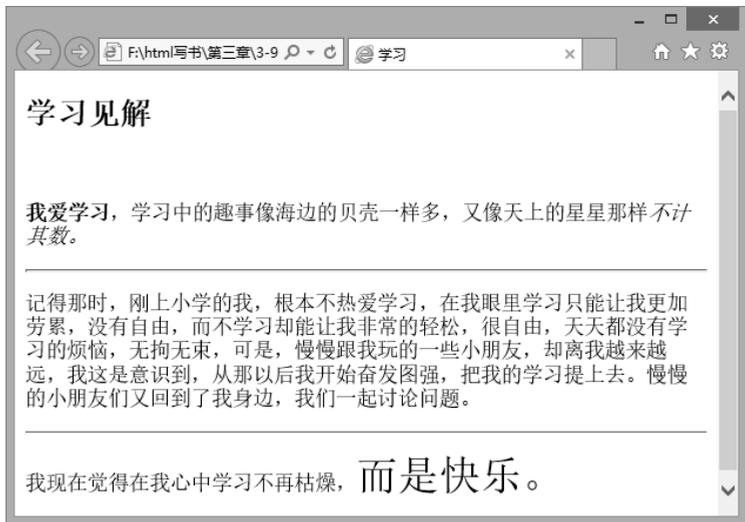


图 3-9 综合实例的运行效果

🔔 小提示

标签在书写时经常会出现错误，但多半是自己的书写不规范造成的。检查 HTML 错误的方法如下。

- 1) 检查英文字母拼写是否错误。
- 2) 检查成对标签是否闭合。
- 3) 查看 DW 中的错误提示。

3.3 图片标签

3.3.1 常用网页图像

如果一个网页只有文字，一定很乏味，因此有必要在网页中添加一些图片来美化页面。恰当地使用图片，可以吸引访问者的眼球，因此有效利用图片和图像，也是网页设计的关键。

应用在网页中的图片大概分为 3 种：背景图片、网页插图、产品图片。要在网页中正确地使用图像，首先要了解一些常用的图片格式。目前 Internet 中常见的图像包括 3 种：JPG、GIF 和 PNG，其中 JPG 和 GIF 文件格式能被大多数浏览器支持。下面介绍这 3 种格式的图片。

1. GIF 图像

GIF 图像最多支持 256 种颜色，文件比较小，最适合显示色调不连续或具有一大块颜色的图像，网上的导航条、按钮、图标等适合使用这种图像，网页中也可以插入 GIF 格式的动

画，文件小而且生动。GIF 还支持透明背景，在网页中若有需采用透明背景的图像，也可以采用 GIF 格式。

2. JPG 图像

JPG 支持全彩色模式，可以包含数百万的颜色，采用的是一种有损压缩方式，且压缩比很高，压缩效果很显著。它支持全彩色模式，可以使图片的色彩非常丰富，而且其有损压缩所产生的损失，肉眼很难看出来。所以当网页中需要全彩色（如照片、新闻图片、产品图片等）时，最好采用 JPG 图像。不过图片质量越高，文件就越大，下载时间就越长，因此需要压缩 JPG 文件，使其在图像品质和文件大小之间达到良好的平衡。

3. PNG 图像

PNG 图像是一种格式上非常灵活的图像，兼有以上两种格式的优点，支持透明背景，可以支持 256 种颜色，不过图像文件比 JPG 格式大。

3.3.2 插入网页图片

了解图像的格式以后，本节将学习向网页中添加图像的方法。一般情况下，在设计站点前需要把网页中用到的所有图像保存在本地站点下的 images 文件夹下，而且在插入图像前需要将正在编辑的文件保存到当前站点，以便系统能够正确地解释图像的路径。

在网页中插入图片的步骤如下。

1) 新建一个站点，选择“站点→新建站点”命令，在弹出的对话框中选择“高级”选项卡，如图 3-10 所示。

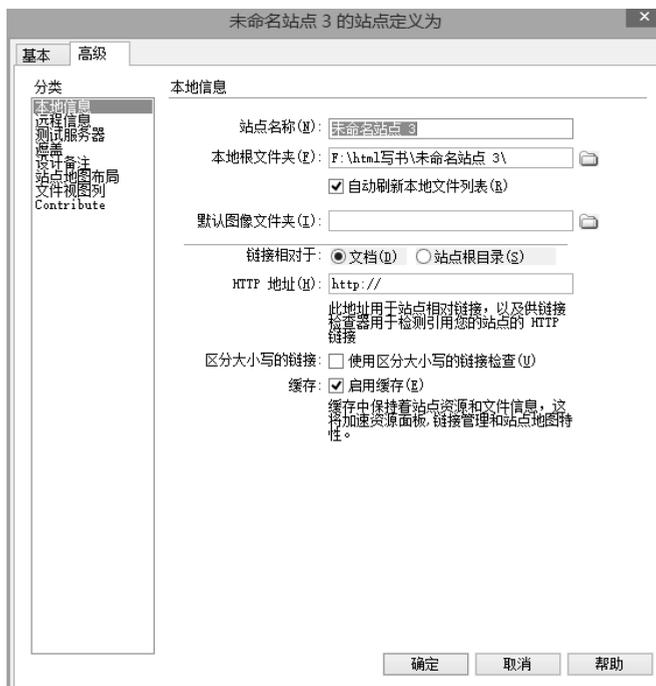


图 3-10 新建站点

2) 对站点进行命名, 选择站点的根文件夹, 然后选择站点默认图片的文件夹, 这两个文件夹都是自己进行创建的, 最好将图片的默认文件夹放在根文件夹之下, 如图 3-11 所示。



图 3-11 选择站点默认目录

3) 新建成功以后的效果如图 3-12 所示。



图 3-12 新建的站点结构

4) 在站点下添加一个 HTML 页面, 并保存在站点下, 然后把想要插入的图片放入站点

下的 images 文件夹中。在新建好的文件下用标签的 src 属性选择图片的路径。将图片插入网页的程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>插入图片</title>
</head>
<body>
</img>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-13 所示。

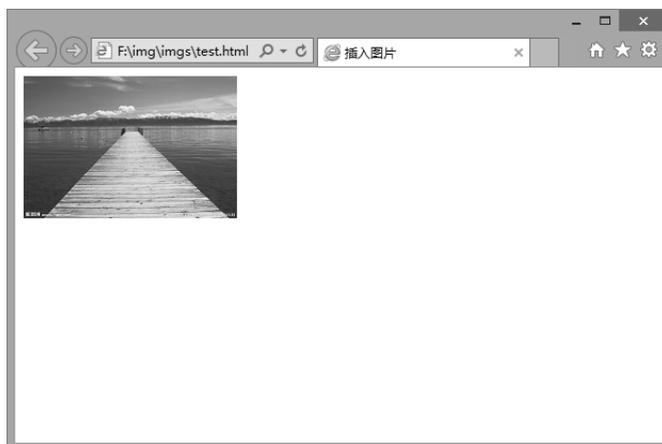


图 3-13 页面的运行效果

仅仅使用标签是不够的，需要配合其他属性来完成，其他属性如表 3-2 所示。

表 3-2 图片标签的基本属性

属性	说明
src	图像的源文件
alt	提示文字
border	边框
width 和 height	宽度和高度

3.3.3 鼠标指针经过图片

onmouseover 事件会在鼠标指针移动到指定的对象上时发生，标签不仅有 onmouseover 事件，还有 onmousedown、onmouseout、onmousemove 事件，这里不再一一介绍，重点介绍 onmouseover 事件，当鼠标指针经过图片事件时会触发一个动作，然后执行这

个动作所处理的事件。与 3.3.2 节中的步骤一样，在 HTML 网页中插入图片。代码中的 `alert()` 是 JavaScript 中的一个函数，功能是弹出一个消息框，在此不再赘述。程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>插入图片</title>
</head>
<body>
</img>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-14 和图 3-15 所示。



图 3-14 显示图片

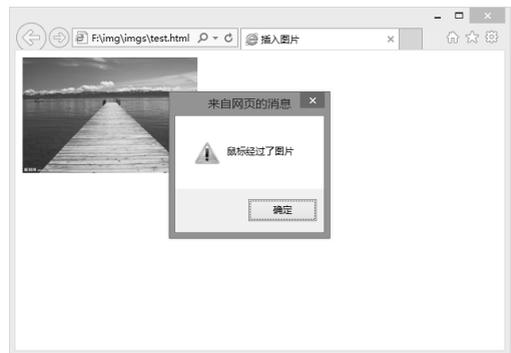


图 3-15 鼠标指针经过图片时出现的效果

3.3.4 案例

根据本节所学的图片标签，设计一个关于图片的案例。

【例 3-10】 图片标签的使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
<p>图片正常加载</p>
</img>
</img>
<p>改变宽度和高度加载</p>
```

```
</img>
</img>
<p>鼠标指针经过提示字符</p>
</img>
</img>
<p>onmouseover 事件</p>
</img>
</img>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-16 所示。



图 3-16 使用图片标签的运行效果

说明：当鼠标指针经过包含提示符的图片时，会出现在网页中设置的提示文字；当鼠标指针经过 `onmouseover` 下面的两张图片时，会弹出带有相应提示的文本框，文本框内的内容为 `onmouseover` 中编写的事件内容。

3.4 超链接标签

3.4.1 插入超链接

超链接是一个网页或者文件到另一个网页的链接，包括图像或多媒体文件，还可以指向电子邮件地址或者程序。当访问网站或者单击超链接时，将根据目标的类型执行相应的操作，即显示 Web 浏览器中打开或运行的网页。

要正确地创建链接，就必须了解链接与被链接文档之间的路径。每个网页都有唯一的地址，统称为 URL。然而，当在网页中创建内部链接时，一般不会指定链接文档完成的 URL，而是指定一个相对当前文档或站点根文件夹的相对路径。

可以用两种方式书写 URL：绝对方式或者相对方式。

绝对 URL 是资源完整的地址，包括系统在 Web 上寻找文档及其所在服务器时所需的所有信息内容，绝对 URL 至少包括方案和 URL 所需的全部元素，绝对 URL 为文件提供完全的路径，包括适合的协议，如 HTTP、FTP 等。常用的 URL 外部链接格式如表 3-3 所示。

表 3-3 常用的 URL 外部链接格式

服务	URL 格式	说明
www	http://www.baidu.com	进入 Web 站点
ftp	ftp://192.168.0.1	进入文件传输服务器
e-mail	mailto://abc@gmail.com	启动邮件

而相对 URL 只是提供一个简写的文档地址，系统会自动将其与“基本地址”合并起来，生成一个完整的文档地址，URL 的任何部分在相对 URL 中都可省略，浏览器会使用基本 URL 中的相对元素自动填写相对 URL 中缺少的部分。

利用超链接不仅可以进行网页间的互相链接，还可以使网页链接到其他相关的图像文件、多媒体文件及下载程序等。建立超链接所使用的 HTML 标签为<a>，虽然超链接在网页当中极其重要，但是其标签只有一个，那就是<a>。它是通过 href 属性指向另一个文档的链接。

其基本语法如下。

```
<a href="链接地址">链接内容</a>
```

<a>标签的属性如表 3-4 所示。

表 3-4 <a>标签的属性

属性	说明
href	指定链接地址
name	给链接命名
title	给链接添加提示文字
target	指定链接的目标窗口

【例 3-11】 链接标签的基本使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>链接标签的使用</title>
</head>
```

```

<body>
<p>友情链接</p>
<a href="http://www.baidu.com">跳转到百度</a>
</body>
</html>

```

页面的运行效果如图 3-17 所示。

当单击网页中的文字“跳转到百度”时，则会跳转到百度首页，如图 3-18 所示。



图 3-17 使用链接标签的运行结果



图 3-18 链接到百度首页

3.4.2 设置链接属性

3.4.1 节介绍了链接标签的基本使用，本节具体介绍链接的属性，`<a>`超链接标签还有其他属性，这些属性分别具有不同的作用。3.4.1 节大体了解了 `href` 属性，这节介绍其他的属性。

`<a>`标签的 `target` 属性规定在何处打开链接文档。如果在一个 `<a>` 标签内包含一个 `target` 属性，浏览器将会载入和显示利用这个标签的 `href` 属性命名的名称与这个目标吻合的框架或者窗口中的文档。如果指定的名称或者 ID 的框架不存在或者窗口不存在，浏览器将会打开一个新的窗口，给这个窗口一个指定的标记，然后将新的文档载入那个窗口。

其基本语法如下。

```
<a href="链接地址" target="目标窗口打开的方式">链接内容</a>
```

`target` 的属性如表 3-5 所示。

表 3-5 `target` 的属性

属性	说明
<code>_self</code>	目标文档载入并显示在相同的框架或者窗口中作为原文档
<code>_blank</code>	浏览器总在一个新打开、未命名的窗口中载入文档
<code>_top</code>	在整个窗口中打开被链接文档
<code>_parent</code>	在父框架中打开被链接的文档

【例 3-12】 链接标签属性的基本使用。

程序代码如下。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.
```

```
w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>链接标签属性</title>
</head>
<body>
<a href="http://www.baidu.com" target="_blank" title="百度">百度网</a>
<a href="http://sina.com" target="_parent" name="新浪">新浪网</a>
<a href="http://taobao.com" target="_self">淘宝网</a>
<a href="http://1688.com" target="_top">阿里巴巴</a>
</body>
</html>
```

页面的运行效果如图 3-19 所示。

当把鼠标指针放到图 3-19 中的“百度网”链接文字上时，会发现浏览器出现百度的提示文字，这就是 `title` 属性的效果。如果此时单击该链接，则浏览器会打开一个新页面，跳转到百度网站，这就是 `target` 属性所呈现的效果，设置了 `blank` 就是以一个新的页面进行显示，如图 3-20 所示。其余的 3 个链接都在本页进行显示并覆盖当前的页面。



图 3-19 使用链接标签属性的运行效果



图 3-20 跳转到百度首页

3.4.3 使用热点和锚点链接

1. 热点的使用

同一个图像的不同部分可以链接到不同的文档，这就是热区域链接。要使图像的特定部分成为热链接，就要在图像中设置“热点”，然后再创建链接，这样当鼠标指针移动到图像热点的时候会变成手的形状，当按下鼠标左键的时候，页面就会跳转到之前设置的 URL。

`<map></map>` 标签定义了一个客户端的映射，图像映射（`image-map`）指带有可点击区域的一幅图像。`<area></area>` 标签定义图像映射中的区域。`` 标签中的 `usemap` 属性与 `map` 元素的 `name` 属性相关，用来创建图像之间的联系。`area` 元素始终嵌套在 `<map></map>` 标签内部。

可以通过热点标签的属性来控制热点的部分功能，`<area></area>` 标签的基本属性如表 3-6 所示。

表 3-6 <area></area>标签的基本属性

属性	值	说明
alt	text	规定区域的替代文本。如果使用 href 属性，则该属性是必需的
coords	coordinates	规定区域的坐标
href	URL	规定区域的目标 URL
hreflang	language_code	规定目标 URL 的语言
media	media query	规定目标 URL 是为何种媒介/设备优化的。默认为 all
nohref	nohref	HTML 5 中不支持
rel	alternate、author、bookmark external、help、license、next nofollow、noreferer、prefetch prev、search、sidebar、tag	规定当前文档与目标 URL 之间的关系
shape	rect、rectangle、circ、Circle、poly、polygon	规定区域的形状
target	_blank、_parent、_self、_top	规定在何处打开目标 URL

【例 3-13】 热点的使用。

说明：新建站点，在站点内新建一个图片文件夹用于存放图片，如何新建站点在此不再赘述，把所需要的图片放入默认的图片文件中，站点的结构如图 3-21 所示。

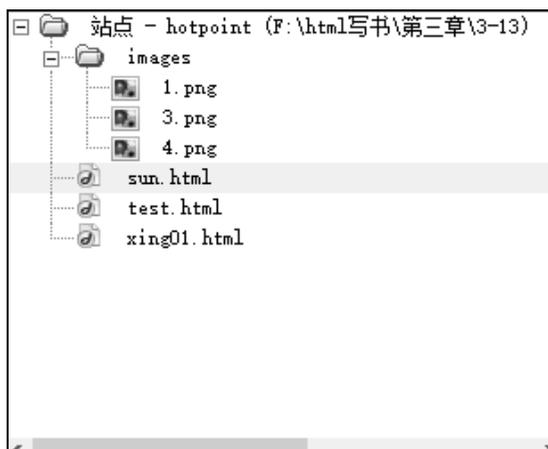


图 3-21 站点的结构

test.html 内的代码如下。

```

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.
w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
<p>请点击图像上的星球，把它们放大。</p>

<map name="planetmap" id="planetmap">

```