

第一部分 基础篇

第1章 Authorware 快速入门

1.1 Authorware 的主要功能和特点

Authorware 是美国 Macromedia 公司（现已被 Adobe 公司收购）出品的一个功能强大的多媒体创作工具，是一种面向对象的，基于设计图标并以流程线逻辑编辑为主导、以函数变量为辅助、以动态链接库和 ActiveX 等为扩展机制的易学易用的多媒体创作工具软件。Authorware 7.0 与其他软件不同的地方在于其具有不写程序或少写程序的优点。

我们经常能接触到 Authorware 的地方，就是众多的教学软件。Authorware 在教学方面的应用很突出，而 Authorware 7.0 更将这些功能加以扩展，使其支持在 JavaScript 语言中开发的应用程序，并可将课件同数据系统结合起来。

Authorware 7.0 主要功能和特点可以归纳为以下几方面：

(1) Authorware 7.0 具有多媒体素材的集成能力。多媒体作品的创作需要各种专业人士（美工、摄像师、录音师等），虽然 Authorware 7.0 本身不能生成音乐和数字化电影文件，在图形、图像的处理方面也比不上其他专业软件，但它的优势在于能将各种素材集成在一起，以特有的方式进行合理的组织安排，最终以适当的形式将各种素材表现出来，形成一个富有创意的多媒体作品。

(2) Authorware 7.0 具有多样化的交互作用能力。Authorware 7.0 提供了 11 种人机交互的手段，可以满足各种不同的设计需求。在运用 Authorware 7.0 创作多媒体交互作品时，有多种交互作用响应类型可供创作人员选择，而每种交互作用响应类型对用户的输入又可以做出若干种不同的反馈。对流程的控制既可以很简单，也可以很复杂，以满足不同层次创作人员的要求。最终的程序可以使用菜单、按钮，甚至是屏幕上的一个图像、一片区域同用户进行交互操作。

(3) Authorware 7.0 具备基本的图形、图像处理能力。Authorware 7.0 本身具有的图形工具栏使用户能够方便地绘制和编辑一些基本的几何图形，还可以导入经过 Photoshop 等更为强大的图像处理软件编辑的复杂图片，能够对图像进行缩放、改变图像的显示方式、控制对象的运动等。此外，Authorware 7.0 还具备文字处理能力，可以对一段文字进行简单的格式编排。

(4) Authorware 7.0 提供了 14 个具有不同功能的设计图标，每个图标可以独立完成不同的具体功能。在设计程序时，只需要把这些图标按照设计思想拖动到设计窗口的流程线上，再用鼠标单击设计图标，编辑各图标的内容和设置，就可以完成开发工作了。

(5) Authorware 7.0 允许将以前的开发成果以模块或库的形式保存下来，以便今后反

复使用。

(6) Authorware 7.0 提供了知识对象 (Knowledge Object) 选项, 这是一种智能化的设计模板, 开发人员可以根据需要选用不同的知识对象, 从而大大提高工作效率。

(7) Authorware 7.0 提供了丰富的系统函数和变量, 可以满足专业化的设计和要求。此外, Authorware 7.0 还支持 ODBC、OLE 和 ActiveX 技术。

1.2 Authorware 7.0 的安装

由于 Macromedia 公司始终没有发布 Authorware 7.0 官方的中文版, 为了方便国内用户的使用, 一些公司和个人对 Authorware 7.0 进行了汉化。Authorware 7.0 的汉化版也就是目前的 Authorware 7.0 中文版 (Authorware 7.02)。本书以 Authorware 7.0 中文版 (周仲元、朱敏汉化版) 介绍 Authorware 的使用方法。

(1) 启动资源管理器找到并双击 Authorware 7.0 中文版的安装程序 SETUP.EXE, 显示如图 1.1 和图 1.2 所示的欢迎画面。



图 1.1 Authorware 7.0 欢迎画面



图 1.2 安装程序的欢迎画面

(2) 单击“下一步”按钮, 显示“许可证协议”对话框, 如图 1.3 所示。可以通过垂直滚动条查看软件许可协议的全部内容。如果接受协议, 则单击“是”按钮继续安装过程; 否则, 单击“否”按钮放弃安装。

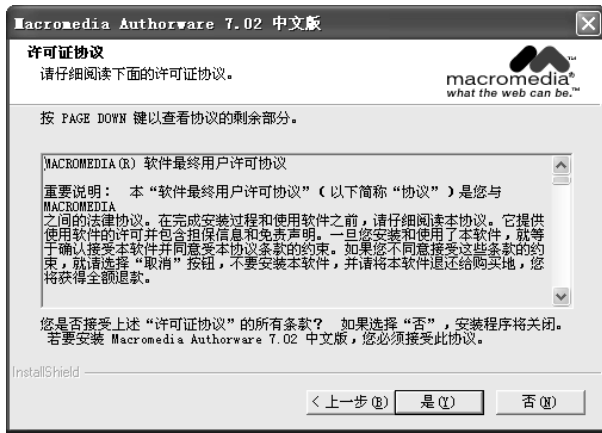


图 1.3 “许可证协议”对话框

(3) 单击“是”按钮，显示如图 1.4 所示的“选择目的地位置”对话框。在“目的地文件夹”选项组中提示用户，系统默认将本软件安装在 C:\Program Files\Macromedia\Authorware 7.0 文件夹中。用户如果要改变安装位置，可单击对话框中的“浏览”按钮，弹出“选择文件夹”对话框，如图 1.5 所示；重新设定后，单击“确定”按钮，返回“选择目的地位置”对话框。

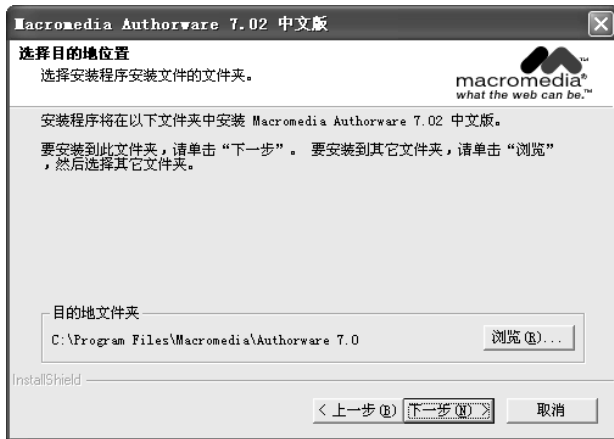


图 1.4 “选择目的地位置”对话框

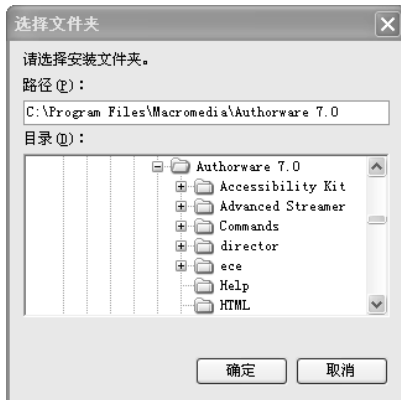


图 1.5 “选择文件夹”对话框

(4) 目标位置设定完毕，单击“下一步”按钮继续，显示“开始复制文件”对话框，如

图 1.6 所示；若对其中所显示的“当前设置”不满意，可以单击“上一步”按钮回到上一步重新设置。



图 1.6 “开始复制文件”对话框

(5) 单击“下一步”按钮，安装程序开始按照前面的设置将相应的 Authorware 7.0 文件安装到指定的目标路径中。屏幕上显示当前已完成任务的百分比，如图 1.7 所示。同时，中央区域以字幕形式显示有关说明 Authorware 7.0 特色的文字。



图 1.7 复制文件进度

(6) 文件安装完成，显示如图 1.8 所示的“InstallShield Wizard 完成”对话框，单击“完成”按钮结束安装。



图 1.8 “InstallShield Wizard 完成”对话框

1.3 Authorware 7.0 的启动

启动 Authorware 7.0 的方式与启动其他 Windows 应用程序类似，通常有以下 3 种方法。

(1) 从“开始”菜单启动 Authorware，如图 1.9 所示。选择菜单命令“开始”→“所有程序”→“Macromedia”→“Macromedia Authorware 7.02 中文版”，即可启动 Authorware 7.02 中文版，如图 1.10 所示。



图 1.9 从“开始”菜单启动 Authorware

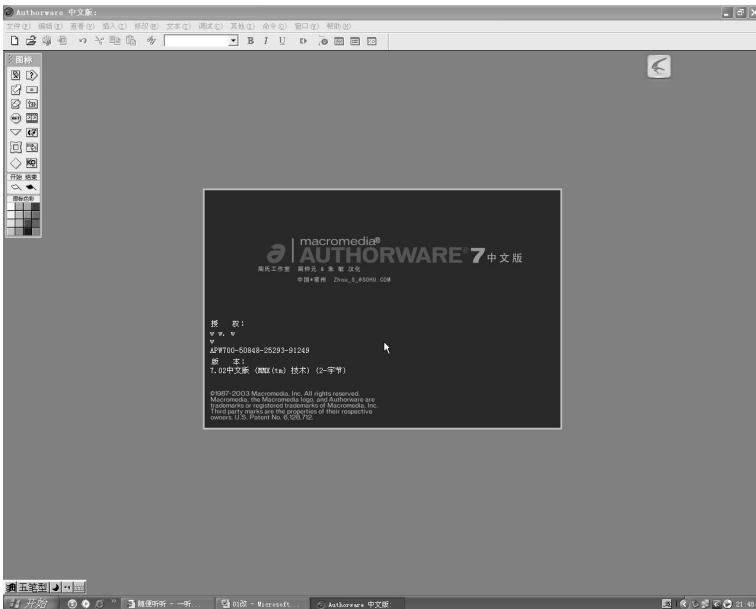



图 1.10 Authorware 7.0 中文版启动界面

(2) 安装了 Authorware 7.0 后，在 Windows 桌面上会出现一个快捷方式，双击快捷方式可以启动 Authorware。

(3) 直接双击 Authorware 7.0 存盘文件，扩展名为 a7p，图标为，可以启动 Authorware。

启动软件后，屏幕上会出现“新建”对话框，如图 1.11 所示，可以从中选择程序提供的知识对象向导程序产生新文件。一般程序设计时不使用它，如果希望以后打开 Authorware 7.0 时不再出现这个对话框，只要取消对“创建新文件时显示本对话框”复选框的选择就可以了。单击 按钮，即可进入软件的用户界面。

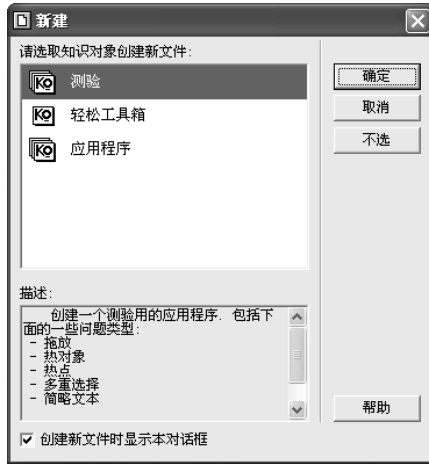




图 1.11 “新建”对话框

1.4 Authorware 7.0 的退出

退出 Authorware 7.0 的方法有下列 4 种。

- (1) 单击 Authorware 窗口右上角的“关闭”按钮.
- (2) 双击 Authorware 窗口左上角的“系统菜单”按钮.
- (3) 选择菜单命令“文件”→“退出”。
- (4) 使用组合键“Alt+F4”。

退出前，如果正在编辑的程序未存盘的话，系统会提示是否保存文件，如图 1.12 所示。单击“是”按钮则保存该文件，单击“否”按钮则放弃保存，单击“取消”按钮则回到 Authorware 编辑界面继续编辑。

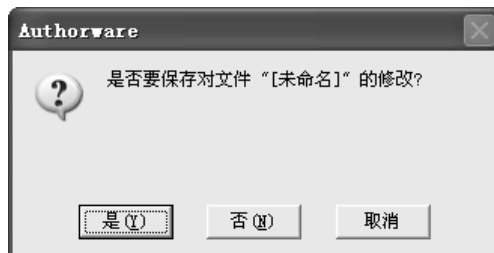


图 1.12 提示是否保存文件

本章小结

本章对 Authorware 7.0 的开发环境和基本功能进行了总体性的介绍，使大家在初步认识 Authorware 7.0 的同时，也对 Authorware 7.0 具有的功能和应用范围有了一定的了解，这对将来学习 Authorware 7.0 很重要。通过本章的学习，将为进一步的学习打下基础。

练习

一、选择题

1. Authorware 是一种什么软件？
 - A. 教学软件
 - B. 多媒体写作工具软件
 - C. 字处理软件
 - D. 系统软件
2. 下面哪项不属于 Authorware 的优点？
 - A. 可视化的编程方法
 - B. 流程图式的程序构造方式
 - C. 不用函数和变量也能编制功能强大的多媒体作品
 - D. 对媒体的控制最灵活

二、简答题

1. 当前 Authorware 的最新版本是什么？
2. Authorware 有哪些基本特点？
3. Authorware 共有多少种工具？
4. 如何启动和退出 Authorware？
5. 简述从 Internet 上下载并安装 Authorware 的方法。